[PS2 Tutorial] Como Instalar o Básico No Seu Playstation 2

9 \09\AMERICA/SAO_PAULO SETEMBRO \09\AMERICA/SAO_PAULO 2016 ~ ROGÉRIO TORRES

Neste tutorial vou explicar como instalar o básico para que seu **Playstation 2** fique com um "sistema operacional" totalmente funcional, ou seja uma base para que você rode os jogos de Playstation 2 ou qualquer outro aplicativo compatível com o console, seja ele emuladores, centrais multimídias, gerenciadores de Memory Cards e muitos outros Homebrews existentes. Se você é iniciante recomendo que leia o tutorial por completo ao menos uma vez e separe o que for necessário para colocá-lo em pratica, e tenha em mente que nada é fácil, se fosse fácil não seria tão satisfatório (e seus amigos não ficaria babando), de tempo ao tempo, se precisar de semanas ou meses de tentativas não se desespere isso é apenas um passa tempo, boa sorte com o tutorial "**Como Instalar o Básico No Seu Playstation 2**", que ele lhe ajude a alcançar seus objetivos, vida longa ao nosso Playstation 2!

ESTE É UM TUTORIAL GRANDE E FOI BEM COMPLICADO DE SER FEITO, SE VOCÊ ENCONTRAR ALGUM PROBLEMA (PROBLEMA DE VERDADE) OU QUEIRA DAR ALGUMA SUGESTÃO PARA MELHORÁ-LO, POR FAVOR USE OS COMENTÁRIOS.

Para quem não sabe existe dois modelos de Playstation 2, o Slim que é aquele pequeno, e o FAT (tijolo) que é o grande, e existe as series destes dois modelos de consoles, a serie 1xxxx até a 5xxxx é modelo FAT, já da serie 6xxxx até a 9xxxx é modelo Slim. Cada serie destas tem vantagens e desvantagens, resumindo hardwares diferentes que resulta em algumas características de restrição, ou seja, seu Playstation 2 pode não ser compatível com 100% dos aplicativos desenvolvidos por terceiros existentes. Outro fator que influência seu Playstation 2 é o destravamento, ou seja o chip que foi utilizado no desbloqueio do seu console, cada chip tem suas características e peculiaridades, é de extrema importância que você saiba qual é o modelo de chip que foi usado no desbloqueio do seu Playstation 2, pesquise o máximo possível a respeito das características do chip que esta no seu console (se o chip do seu Playstation 2 for Matrix tem um ótimo tutorial **AQUI**).

DICA: O modelo do seu Playstation 2 fica na parte de baixo do console (ou no fundo) dependendo do modelo, em uma etiqueta como mostra na imagem abaixo:

SONY®
MODEL NO. SCPH-30001
PlayStation®2
Sony Computer Entertainment Inc.
AC120V 60Hz 79W
NTSC
U/C
SERIAL
CERTIFICATION
PRODUCT COMPLIES WITH DHHS RULES 21 CFR SUBCHAPTER J
APPLICABLE AT DATE OF MANUFACTURE.
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT Inc. 7-1-1, AKASAKA,
MINATO-KU, TOKYO, 107-0052 JAPAN
MANUFACTURED : SKZ KISARAZU JAPAN DATE CODE 0D MADE IN JAPAN
FC Tested To Comply With FCC Standards
FOR HOME OR OFFICE USE
THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS COMPLIES WITH CANADIAN ICES-003.
CET APPAREIL NUMÉRIQUE DE LA CLASSE B EST CONFORME À LA NORME NMB-003 DU CANADA.

Eu fiz vários testes para descobrir qual seria o melhor “jeito” de instalar um Homebrew (aplicativo caseiro) e qual o Homebrew deveria ser instalado inicialmente no Playstation 2 de alguém leigo, cheguei ao veredito que a instalação do Free Memory Card Boot e configurá-lo para iniciar automaticamente o ULaunchELF (PS2OS Lite) é o melhor

método existente (na minha opinião), o motivo de usar o Free Memory Card Boot para iniciar o ULaunchELF e não usar o famoso método da pasta “BOOT” no Memory Card, é que por algum motivo o ULaunchELF iniciado pelo Free Memory Card Boot abre alguns aplicativos que o método pela pasta “BOOT” no Memory Card não abre, resumindo aumenta a compatibilidade (principalmente em alguns modelos de Playstation 2 Slim), tecnicamente não sei por que isso ocorre, mas ocorre. Nem todos os Playstation 2 suporta o Free Memory Card Boot, alguns Playstation 2 Slim não suporta, nestes casos só nos resta usar o método da pasta “BOOT” pelo Memory Card, que também será abordado aqui neste tutorial. No entanto também deixo o link para o poste que explica como usar o menu do Free Memory Card Boot e como iniciar automaticamente o Open PS2 Loader no seu Playstation 2.

Algumas dicas ao meu ver importantes caso alguma parte deste tutorial não funcione em seu Playstation 2:

1. Tente outras vezes a instalação, pois quem sabe não pulou algum procedimento, ou fez errado.
2. Tenha certeza de que sua Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) não está com mal contato, ou quaisquer outros problemas que pode resultar em mal funcionamento do mesmo (em alguns casos raros tanto o HD Externo quanto o PenDrive pode não ser compatível).

3. Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) tem que estar obrigatoriamente formatado em FAT32.
4. Troque de Memory Card, use de preferência Memory Cards originais, aconselho que você de uma lida neste tutorial **aqui** e neste outro tutorial **aqui**, vai

ajudar muito no ganho de conhecimento.

5. Tente em outros Playstation 2 para ter certeza que o problema não é seu console.
6. Tenha paciência e não desista.

O que será necessário para a execução deste tutorial

Tenha todos os itens da lista abaixo para que você não tenha problema e possa completar este tutorial com exito:

- **Playstation 2** com canhão funcionando, se o seu console não possuir canhão em bom estado (lendo CD e DVD) use o de alguém (é obrigado usar um Playstation 2 com canhão funcionando), tenha em mente que depois que for feito o procedimento deste tutorial, não será mais necessário uso de canhão, ou seja, você só precisa de um Playstation 2 com canhão para usar o ULaunchELF CD.

- **Memory Card** de preferência Original, alguns Memory Cards genéricos pode não funcionar corretamente (mas teste antes de descartar).

- **Mídia USB (PenDrive ou HD Externo)** de no mínimo 4GIGA, aconselho acima de 16 GIGA, e será necessário ter conhecimento de como formatar a Mídia USB de sua preferência em formato FAT32, se você não souber como formatar pesquise na internet. Esta Mídia USB terá que ser exclusiva para seu Playstation 2.

- **Mídia de CD ou DVD** Virgem e um computador que tenha gravador de CD ou DVD.

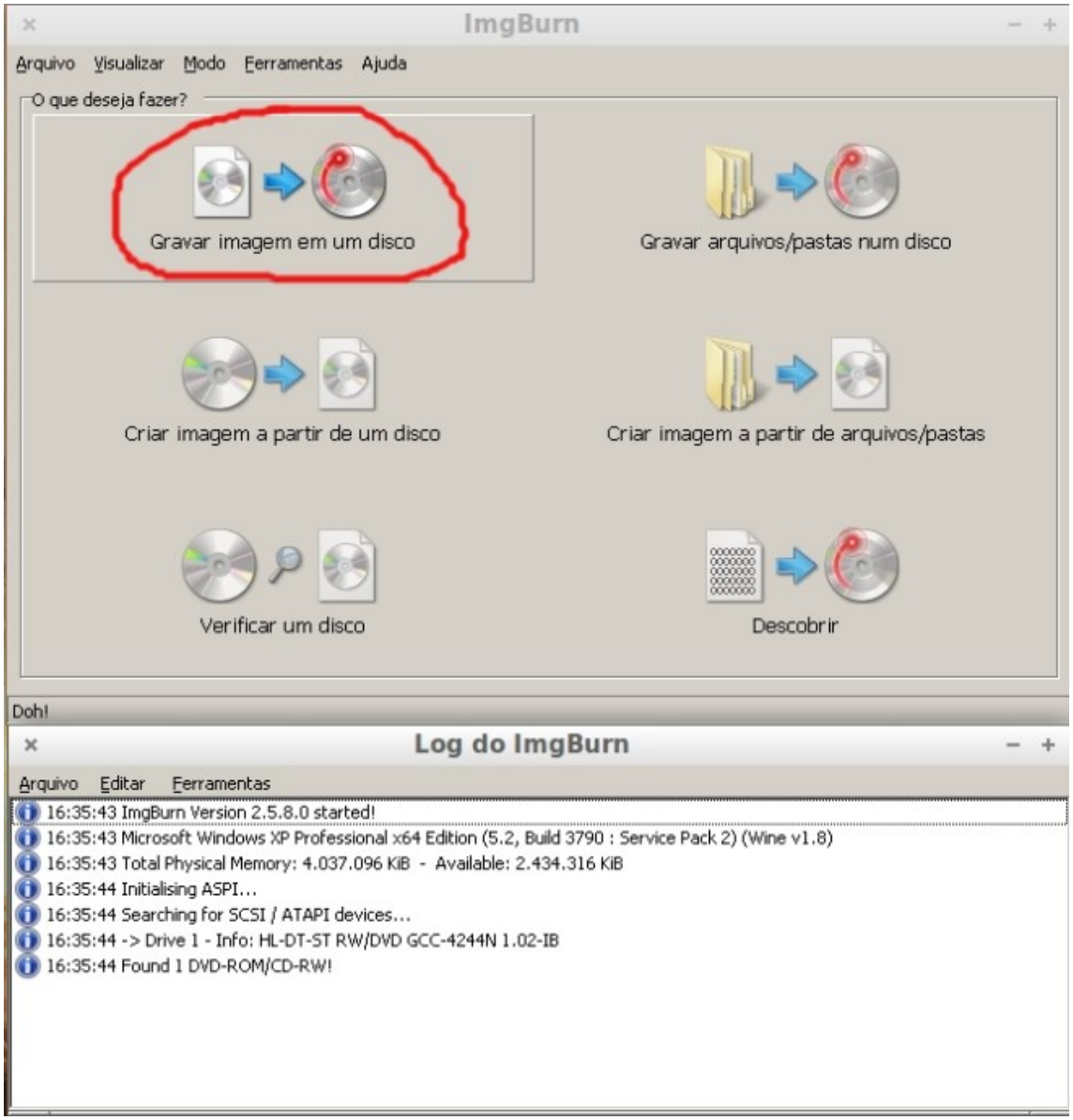
Caso você goste (tenha preferencia) em usar Mídia Física ou seja DVD e CD aconselho que você NÃO INSTALE nada no seu console!

PARTE UM: Instalando o “Free Memory Card Boot” No Memory Card

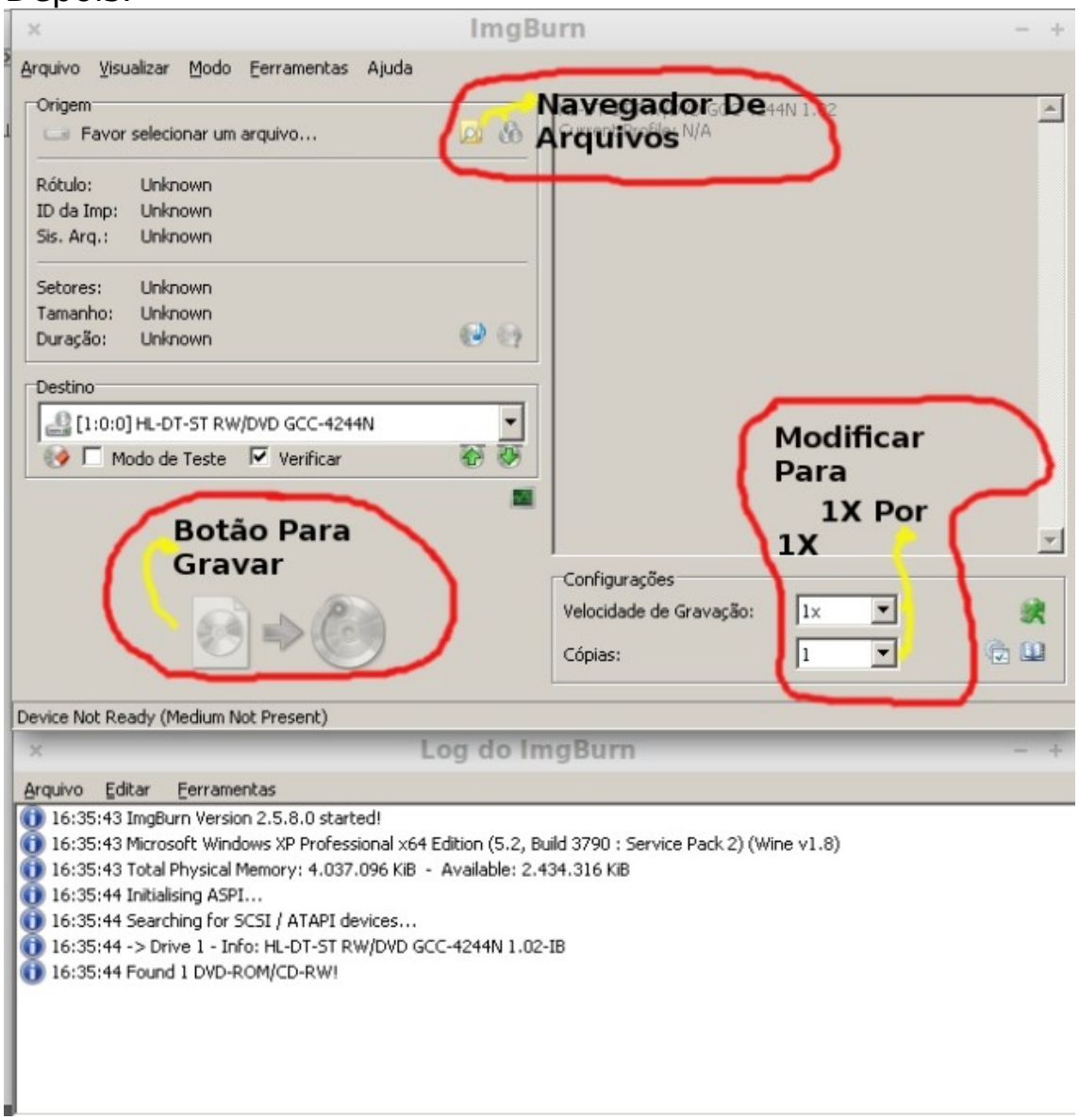
Para fazer a primeira parte do tutorial você ira precisar do “Playstation 2 com canhão funcionando”, um Memory Card que possa ser formatado, um CD ou DVD virgem, um computador com gravador de CD e DVD, baixar o Free Memory Card Boot **aqui** e o ULaunchELF CD **aqui**, também será necessário um programa para gravar CD e DVD, recomendo que você use o “ImgBurn” para gravar o ULaunchELF CD, ele pode ser baixado **aqui**, Na minha opinião ele é o melhor gravador de CD e DVD para Playstation 2, e por ultimo uma Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) formatada em FAT32.

DICA: Você pode visualizar melhor as imagem (fotos) deste tutorial clicando em cima delas.

Primeiro grave o CD ou DVD com o ULaunchELF CD (“ULaunchELF CD (v4.38).iso”) com o programa “ImgBurn” em velocidade mínima (1x) para que seu Playstation 2 não tenha problema na hora de ler a Mídia de DVD ou CD que você gravou:

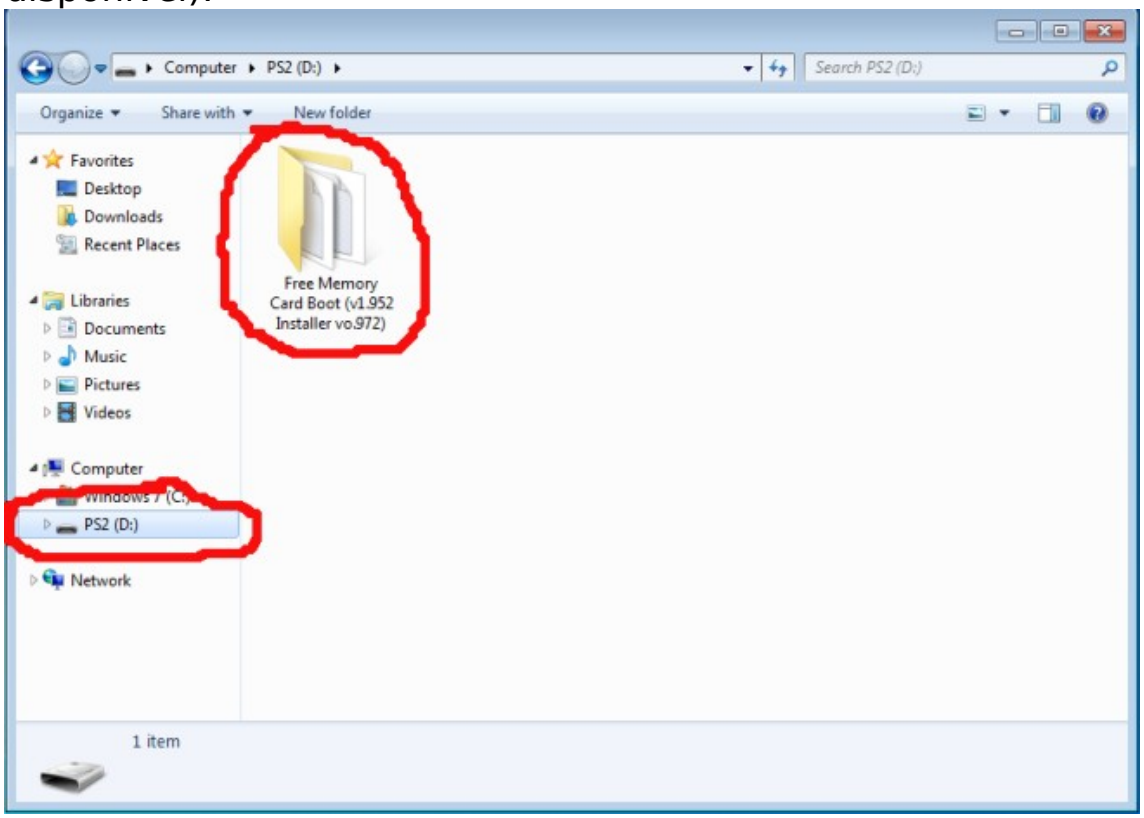

ImgBurn
Arquivo Visualizar Modo Ferramentas Ajuda
O que deseja fazer?
Gravar imagem em um disco
Gravar arquivos/pastas num disco
Criar imagem a partir de um disco
Criar imagem a partir de arquivos/pastas
Verificar um disco
Descobrir
Doh!
Log do ImgBurn
Arquivo Editar Ferramentas
16:35:43 ImgBurn Version 2.5.8.0 started!
16:35:43 Microsoft Windows XP Professional x64 Edition (5.2, Build 3790 : Service Pack 2) (Wine v1.8)
16:35:43 Total Physical Memory: 4.037.096 KiB - Available: 2.434.316 KiB
16:35:44 Initialising ASPI...
16:35:44 Searching for SCSI / ATAPI devices...
16:35:44 -> Drive 1 - Info: HL-DT-ST RW/DVD GCC-4244N 1.02-IB
16:35:44 Found 1 DVD-ROM/CD-RW!

Depois:


ImgBurn
Arquivo Visualizar Modo Ferramentas Ajuda
Origem
Favor selecionar um arquivo...
Navegador De Arquivos
Rótulo: Unknown
ID da Imp: Unknown
Sis. Arq.: Unknown
Setores: Unknown
Tamanho: Unknown
Duração: Unknown
Destino
[1:0:0] HL-DT-ST RW/DVD GCC-4244N
Modo de Teste
Verificar
Botão Para Gravar
Modificar Para 1X Por 1X
Configurações
Velocidade de Gravação: 1x
Cópias: 1
Device Not Ready (Medium Not Present)
Log do ImgBurn
Arquivo Editar Ferramentas
16:35:43 ImgBurn Version 2.5.8.0 started!
16:35:43 Microsoft Windows XP Professional x64 Edition (5.2, Build 3790 : Service Pack 2) (Wine v1.8)
16:35:43 Total Physical Memory: 4.037.096 KiB - Available: 2.434.316 KiB
16:35:44 Initialising ASPI...
16:35:44 Searching for SCSI / ATAPI devices...
16:35:44 -> Drive 1 - Info: HL-DT-ST RW/DVD GCC-4244N 1.02-IB
16:35:44 Found 1 DVD-ROM/CD-RW!

Agora sera necessário você formatar a Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) que você vai usar no seu Playstation 2 em formato FAT32 (não vou explicar como fazer isso, procure na internet), depois de formatado você vai colocar a pasta contendo o “Free Memory Card Boot” que você baixou **aqui**, dentro da sua Mídia USB (PenDrive ou HD Externo), veja o exemplo na imagem abaixo do meu PenDrive com a versão mais recente do “Free Memory Card Boot” (quando você for fazer este tutorial a versão do Free Memory Card Boot mostrado na imagem abaixo pode não ser mais a mesma

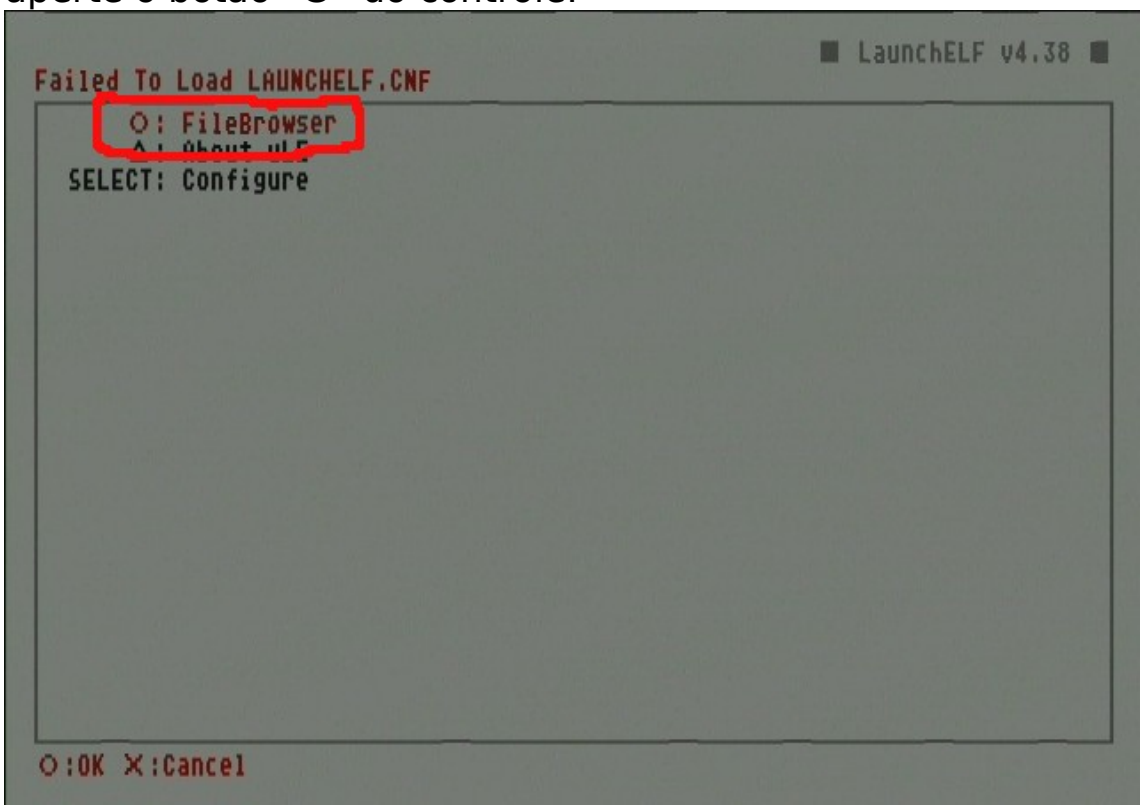
disponível):



Tire os Memory Card do seu Playstation 2, ligue o console e Insira o CD ou DVD do ULaunchELF CD que você gravou (lembrando que você terá que usar um Playstation 2 com canhão funcionando), o console deverá estar sem Mídia USB (Pendrive ou HD Externo), ligue o Playstation 2 e espere o UlaunchELF CD abrir:

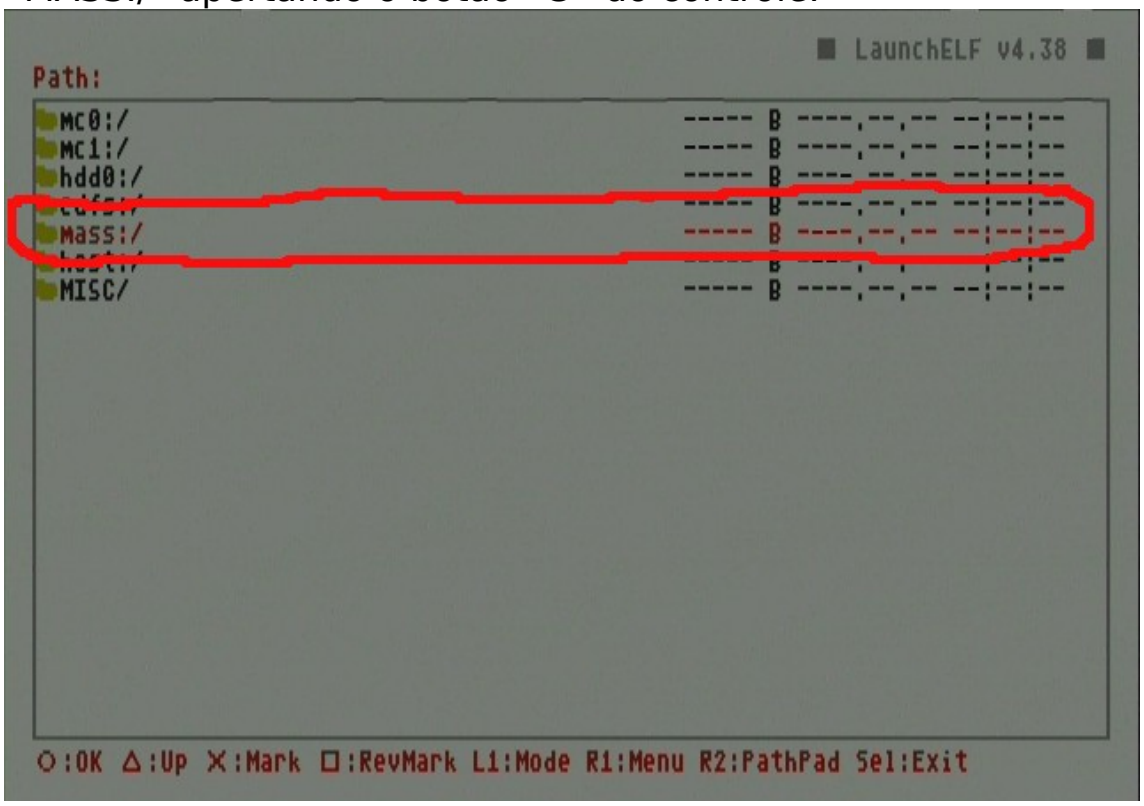
Dica: Em geral o botão “**O**” do seu controle serve para confirmar ações e acessar opções quando você esta usando o “UlaunchELF”, mas pode acontecer do UlaunchELF estar configurado para que o botão “**X**” do controle faça as “vezes” do “**O**“, se isso acontecer você terá que ter o bom senso de adaptar o tutorial, pois todas as dicas de comandos do UlaunchELF no tutorial estarão diferentes.

Com o UlaunchELF CD aberto escolha a opção “FileBrowser” e aperte o botão “**O**” do controle:



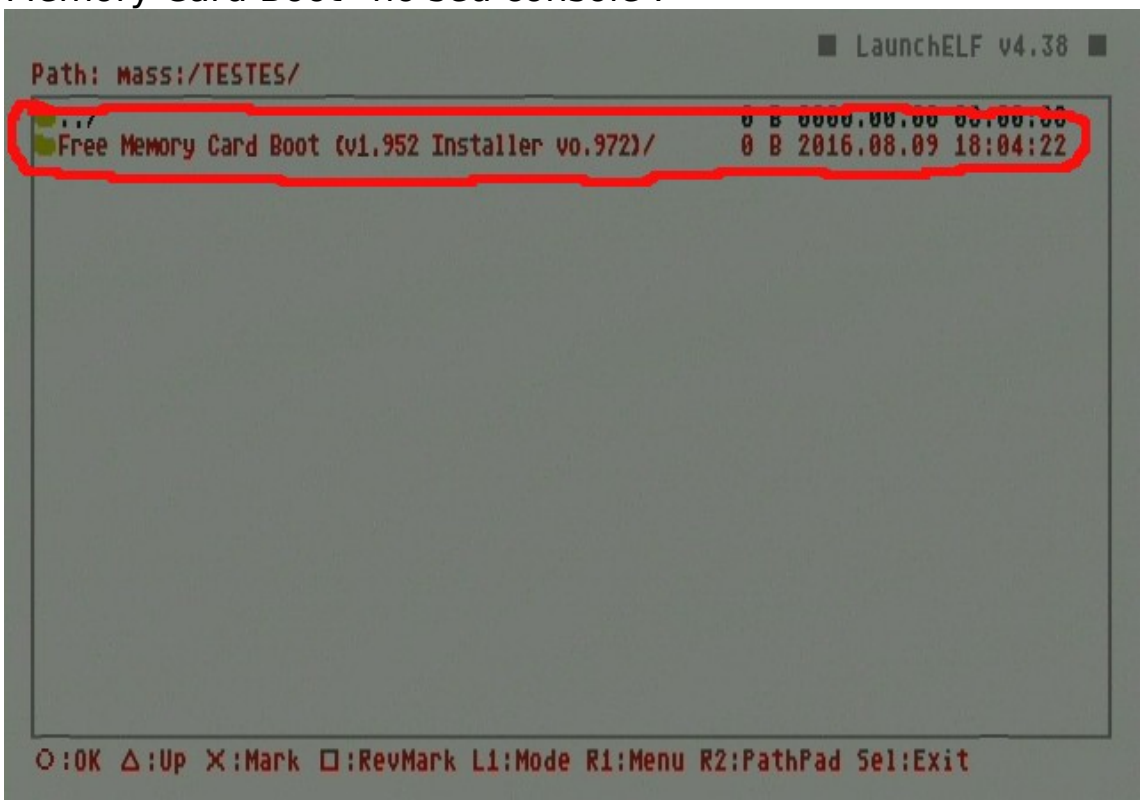
Agora coloque o seu Memory Card na primeira entrada (Slot) de Memory Card do seu Playstation 2, coloque também a Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) já formatada em FAT32 e com a pasta contendo o “Free Memory Card Boot” na primeira entrada USB do seu Playstation 2 (tem que ser OBRIGATORIAMENTE na primeira entrada USB). No UlaunchELF e dentro de “FileBrowser” entre na opção

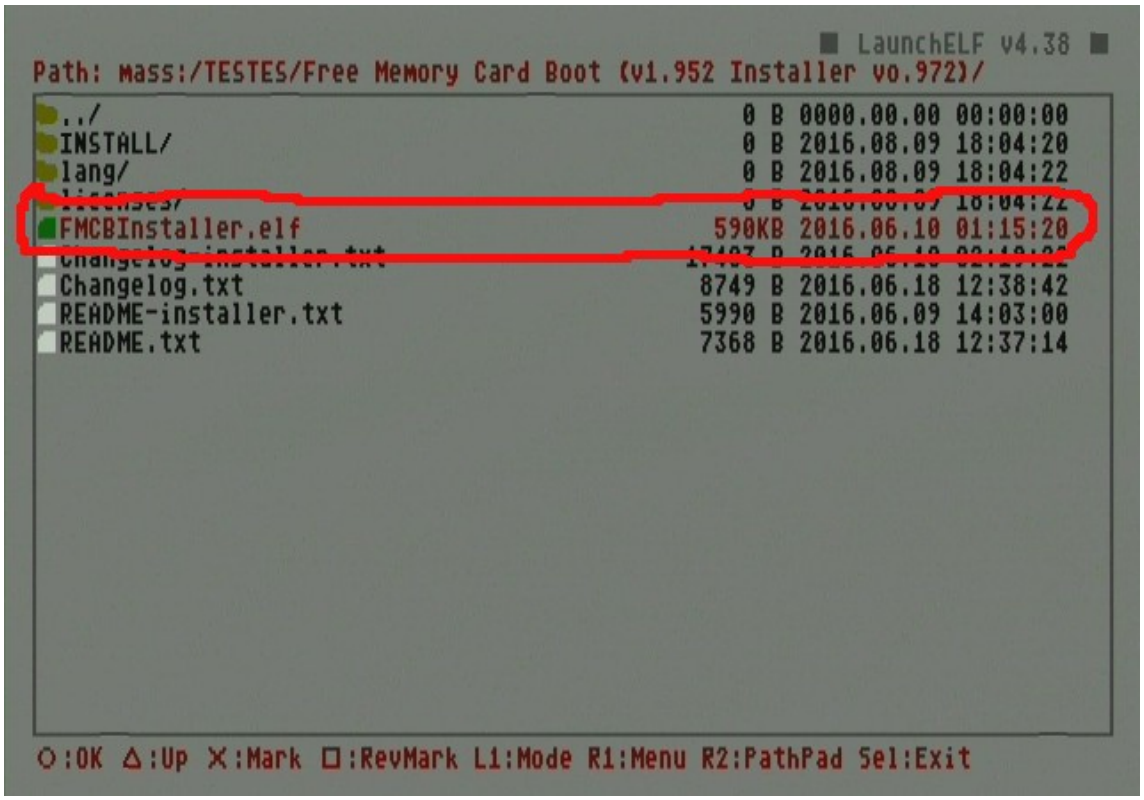
“MASS:/” apertando o botão “**O**” do controle:



Agora que você acessou sua Mídia USB (Pendrive ou HD Externo) através do seu Playstation 2 entre na pasta do “Free Memory Card Boot” apertando o botão “**O**” do controle, agora procure um arquivo com final “.ELF” que provavelmente estará com o seguinte nome “FMCBInstaller.elf” e aperte o botão “**O**” do controle em cima do arquivo para iniciar o “Free

Memory Card Boot” no seu console :

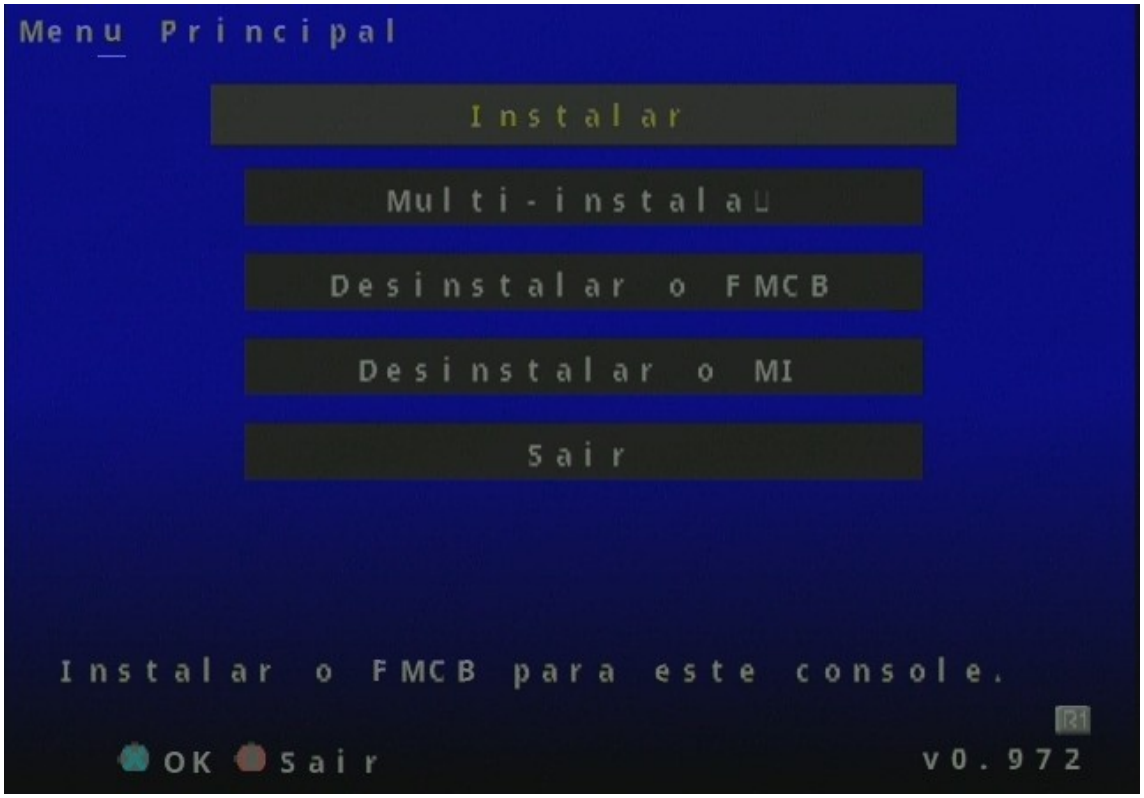

LaunchELF v4.38
Path: mass:/TESTES/
../
Free Memory Card Boot (v1.952 Installer v0.972)/ 0 B 2016.08.09 18:04:22
O:OK △:Up X:Mark □:RevMark L1:Mode R1:Menu R2:PathPad Sel:Exit


LaunchELF v4.38
Path: mass:/TESTES/Free Memory Card Boot (v1.952 Installer v0.972)/
../ 0 B 0000.00.00 00:00:00
INSTALL/ 0 B 2016.08.09 18:04:20
lang/ 0 B 2016.08.09 18:04:22
FMCBInstaller.elf 590KB 2016.06.10 01:15:20
Changelog.txt 8749 B 2016.06.18 12:38:42
README-installer.txt 5990 B 2016.06.09 14:03:00
README.txt 7368 B 2016.06.18 12:37:14
O:OK △:Up X:Mark □:RevMark L1:Mode R1:Menu R2:PathPad Sel:Exit

DICA: Usando o procedimento acima você pode iniciar qualquer aplicativo (incluindo emuladores e loaders) de

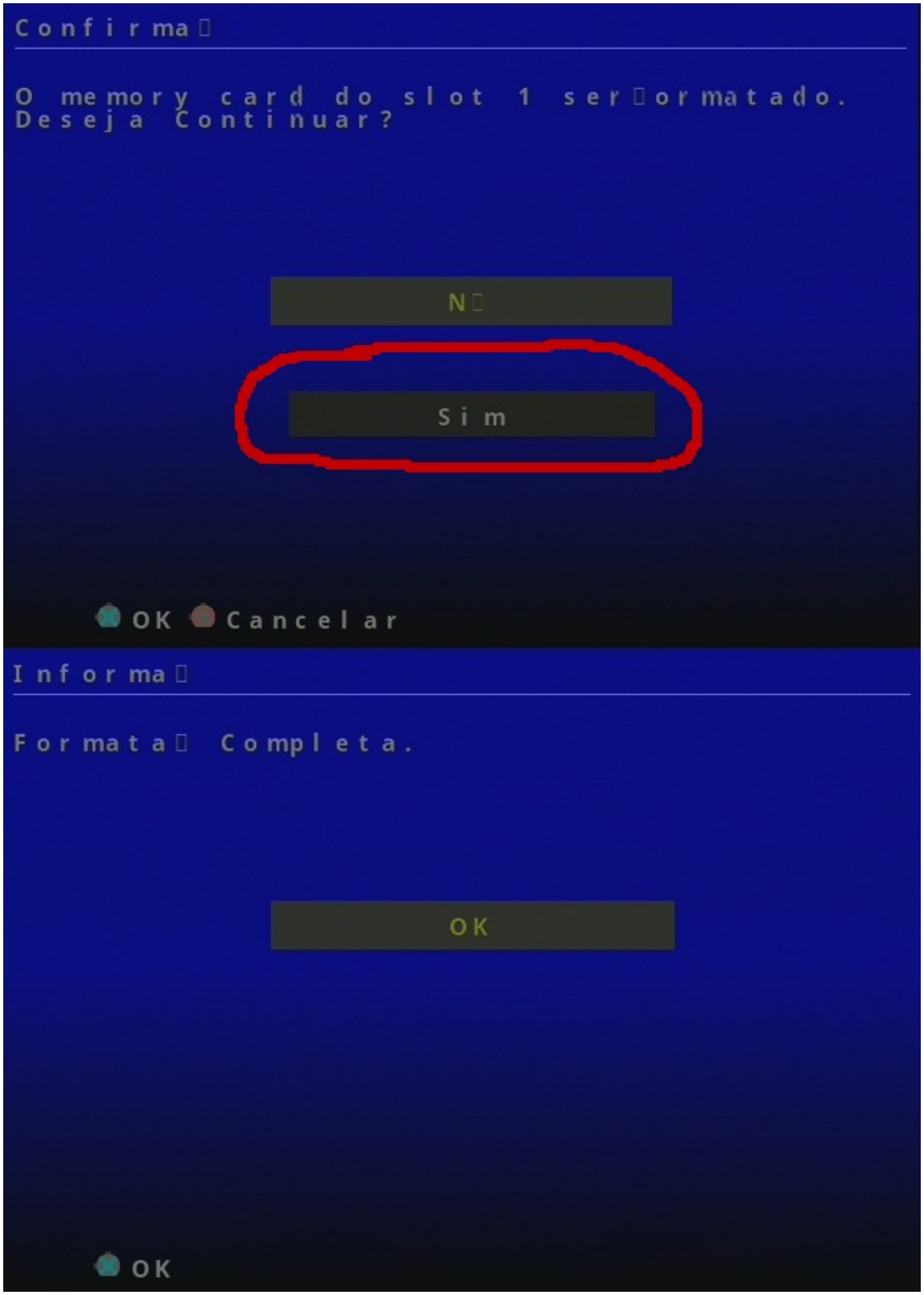
Playstation 2 com o UlaunchELF, ou seja qualquer aplicativo “.ELF”.
Caso inicie o “Free Memory Card Boot” no seu Playstation 2 e de uma mensagem igual a da imagem abaixo (a mensagem pode estar em outros idiomas), seu Playstation 2 não é compatível com o “Free Memory Card Boot”, infelizmente você vai ter que pular para a “PARTE DOIS” deste tutorial:

No caso do seu Playstation 2 for compatível com o “Free Memory Card Boot” vai aparecer uma tela como na imagem abaixo (o idioma pode variar dependendo do console), vamos instalar o “Free Memory Card Boot” no Memory Card do seu console:



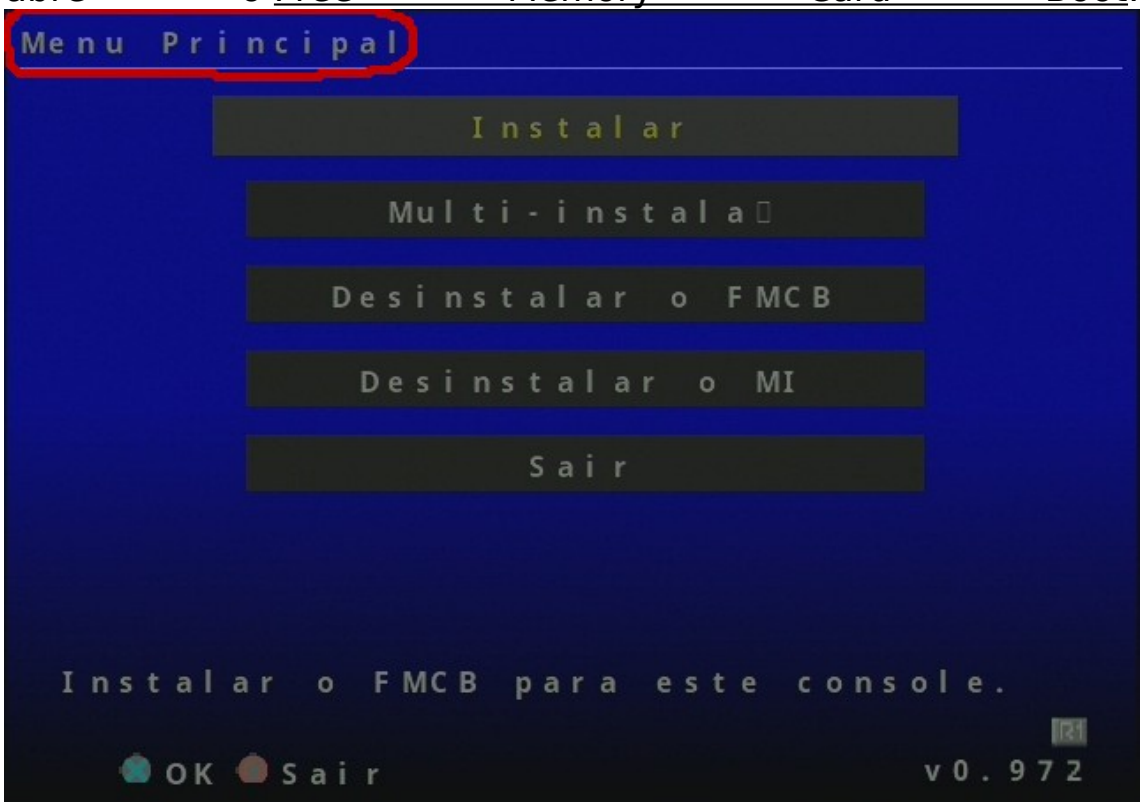
Para instalar o “Free Memory Card Boot” primeiro você terá que formatar seu Memory Card, para formatar seu Memory Card, aperte “**R1**” duas vezes até chegar na tela mostrada na imagem
abaixo:

Escolha a opção “Formatara o MC” (o idioma pode variar dependendo do console) e aperte o botão “**X**” do seu controle, vai aparecer uma tela perguntando “O memory card do slot 1 será formatado, Deseja Continuar? (o idioma pode variar dependendo do console), escolha a opção “sim” e aperte o botão “**X**” do seu controle, espere um pouco e seu Memory Card estará formatado.



Volte para o “Menu Principal” (aperte o botão “**L1**” duas vezes para voltar), o “Menu Principal” é a tela inicial de quando você

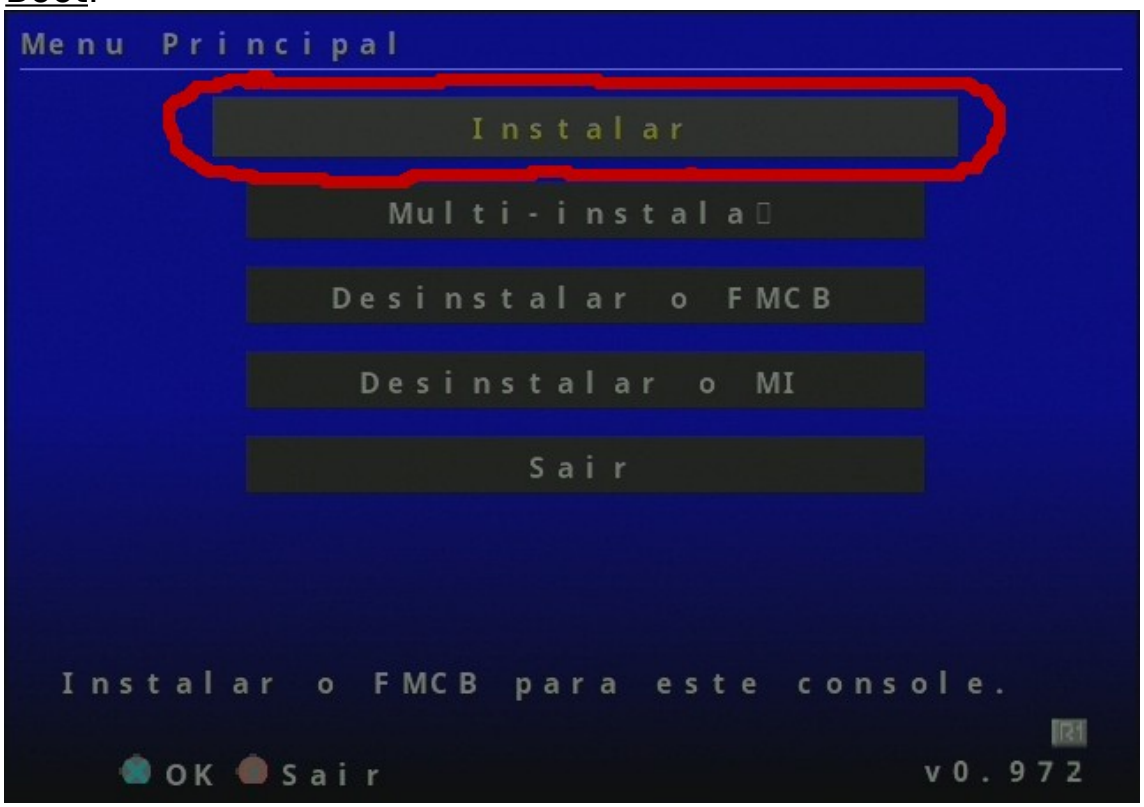
abre o Free Memory Card Boot.



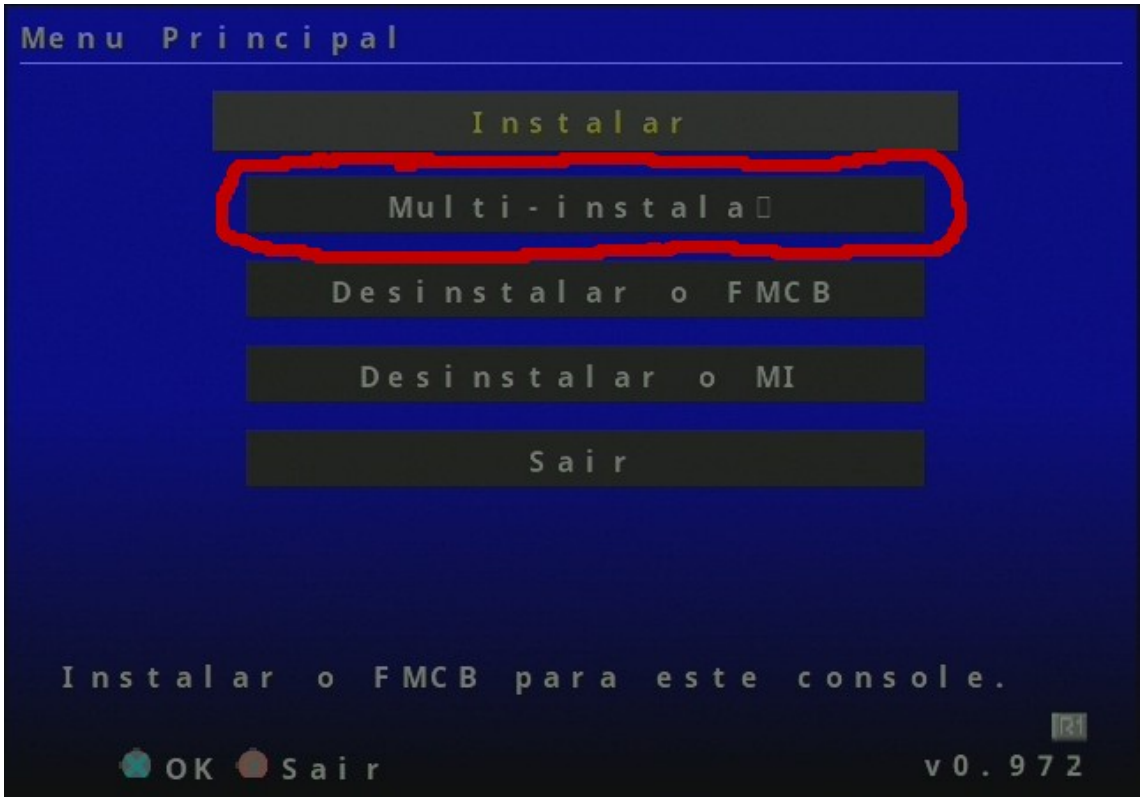
OBSERVAÇÂO: É importante você ter em mente que se estiver usando o Playstation 2 de um amigo o Free Memory Card Boot pode não ser compatível com o console dele (ou ser compatível com o dele e não ser com o seu), neste caso você vai ter que pular para a “PARTE DOIS” deste tutorial.

Se você esta instalando o Free Memory Card Boot no seu próprio Playstation 2 escolha a opção “Instalar” (o idioma pode variar dependendo do console) e aperte o botão “**X**” do seu controle para iniciar a instalação do Free Memory Card

Boot.

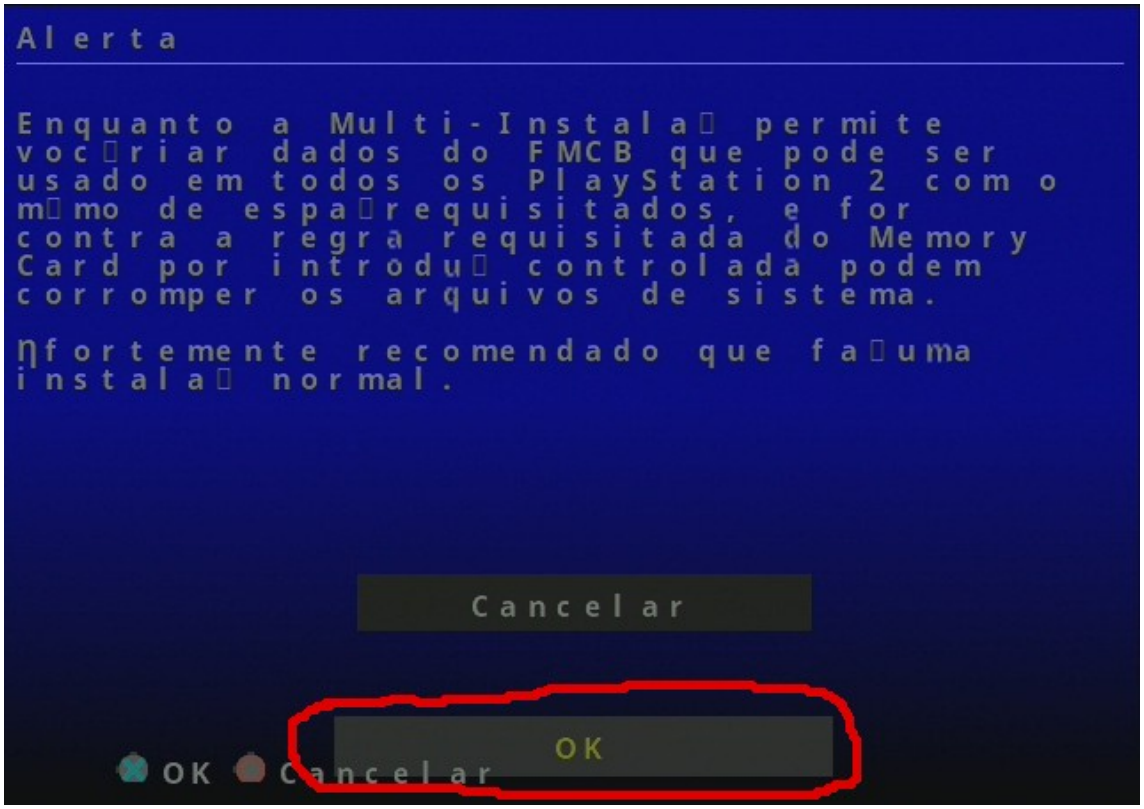


Caso seu Playstation 2 não funcione o leitor de DVD (canhão) e você esta usando o console de um amigo escolha a opção “Multi-Instalar” (o idioma pode variar dependendo do console) e aperte o botão “**X**” do seu controle para iniciar a instalação do Free Memory Card Boot.

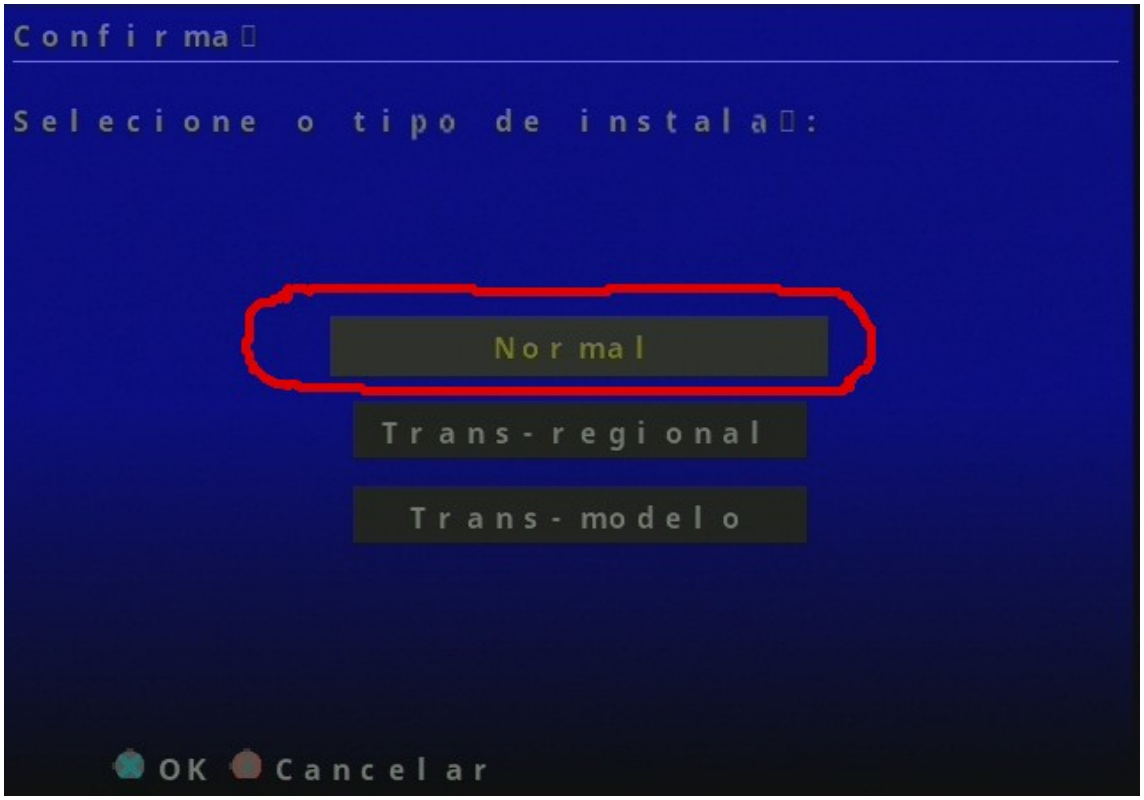


OBSERVAÇÃO: Se você estiver usando o console de um amigo para fazer este procedimento, obrigatoriamente você vai usar o seu Memory Card e a sua Mídia USB (PenDive ou HD Externo) no console dele, depois que você terminar esta "**PARTE UM**" do tutorial é só inserir o Memory Card e a Mídia USB (PenDive ou HD Externo) preparada através dos procedimentos desta "**PARTE UM**" do tutorial, no seu Playstation 2, ou seja, você deve continuar a parte "**PARTE DOIS**" do tutorial no seu próprio Playstation 2.

Independente de qual opção você vai instalar no seu console ("Instalar" ou "Multi-Instalar") a instalação é feita praticamente seguindo os mesmos procedimentos, a única diferença é que no modo "Multi-Instalar" aparece uma pagina de alerta antes e no "Instalar" tem uma tela pedindo para que você "Selecione o tipo de instalação".



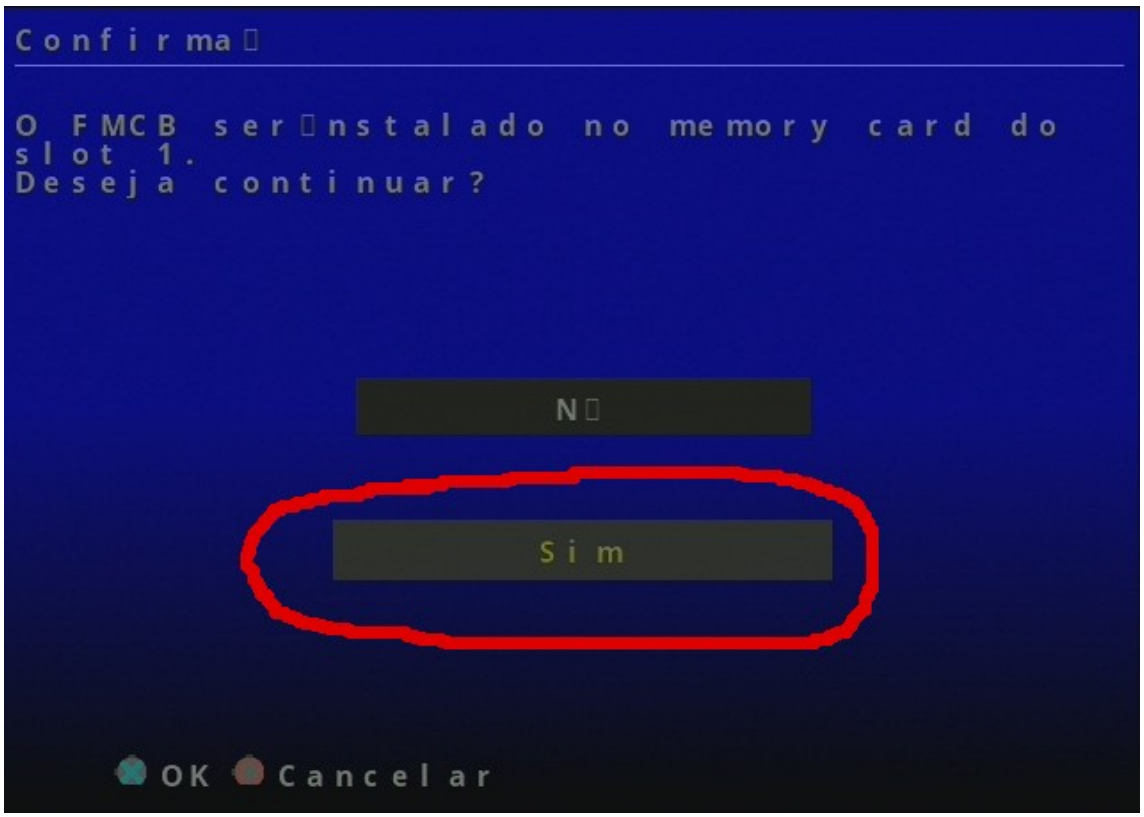
No caso de você estar instalando através da opção “Multi-Instalar”, na tela da imagem acima selecione a opção “OK” e aperte o botão “X” do seu controle.

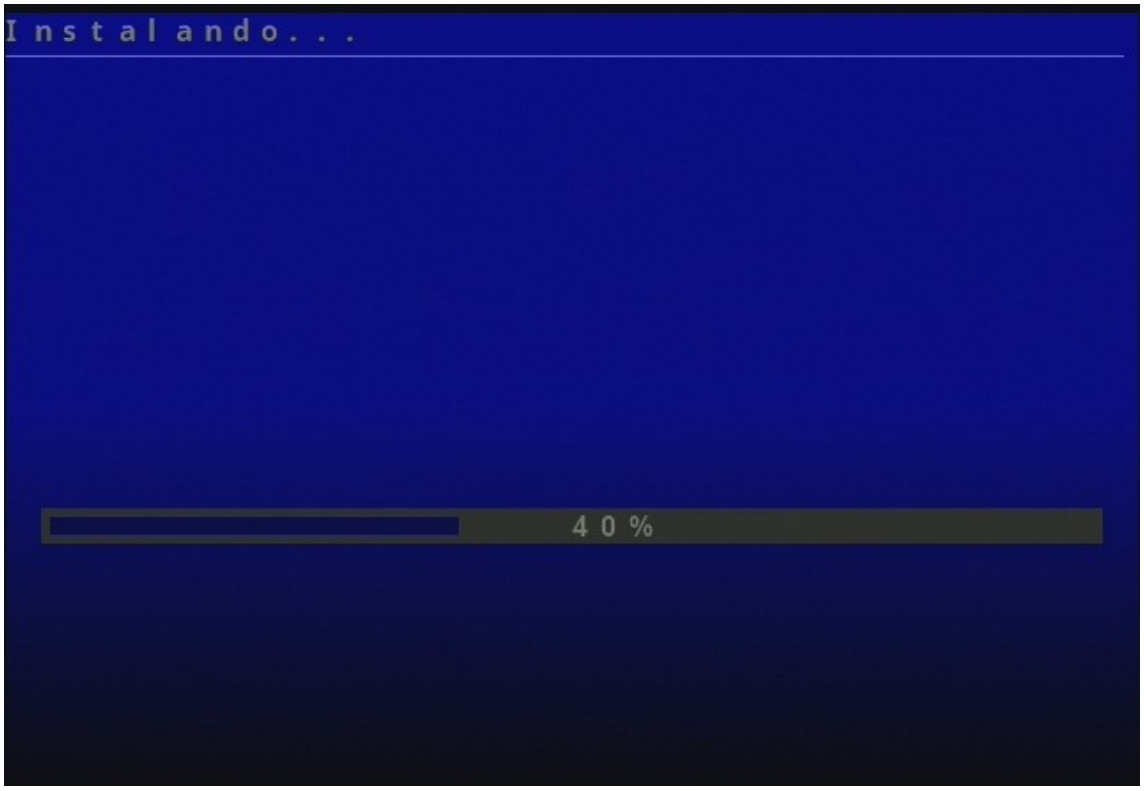


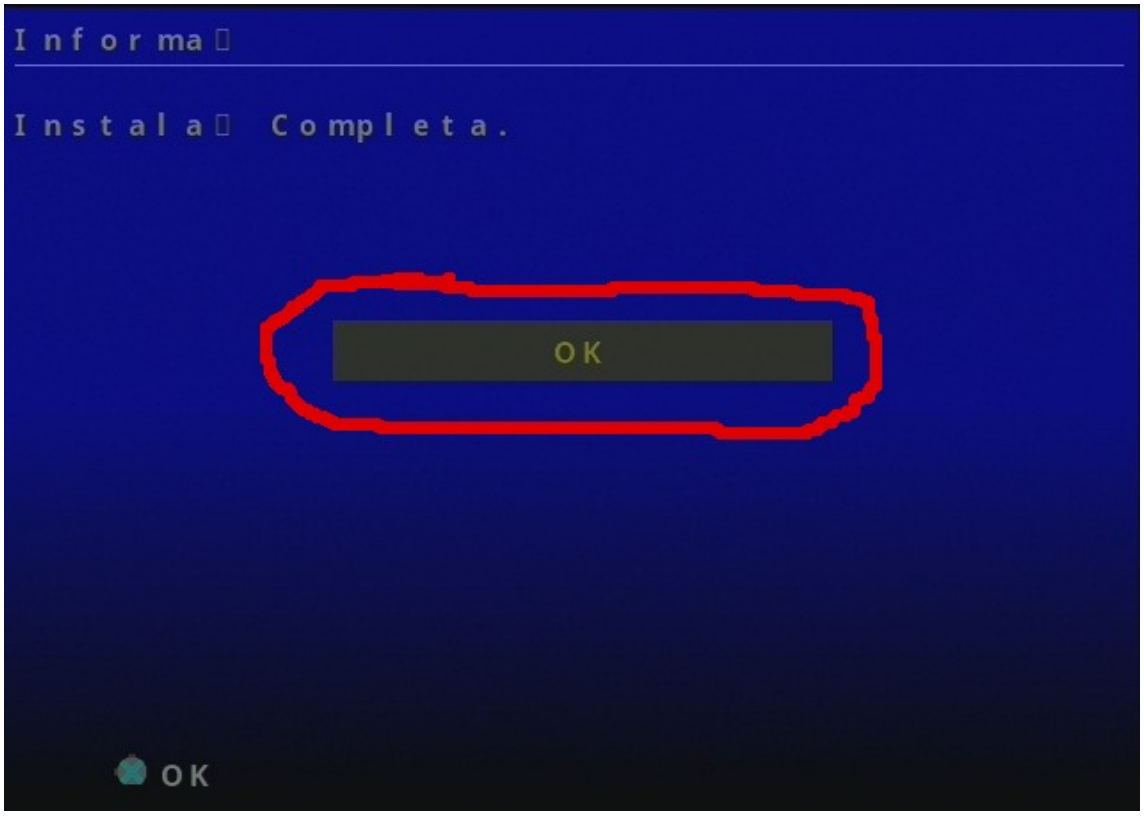
No caso de você estar instalando através da opção “Instalar”, na

tela da imagem acima selecione a opção “OK” e aperte o botão “X” do seu controle.

Agora ambas as instalações (“Instalar” ou “Multi-Instalar”) seguem iguais, como mostrado nas imagens a seguir:







Se você seguiu o tutorial corretamente na “**PARTE UM**“, vamos para a “**PARTE DOIS**“:

OBSERVAÇÃO: Se você chegou até esta parte deste tutorial isso quer dizer que seu Playstation 2 é compatível com o "Free Memory Card Boot" e você pode optar por não fazer o restante do tutorial, ou seja, usar o menu do próprio "Free Memory Card Boot", de uma lida neste tutorial **AQUI** e aprenda a configurar.

PARTE DOIS: Instalando o "ULaunchELF" (PS2OS Lite) No Memory Card

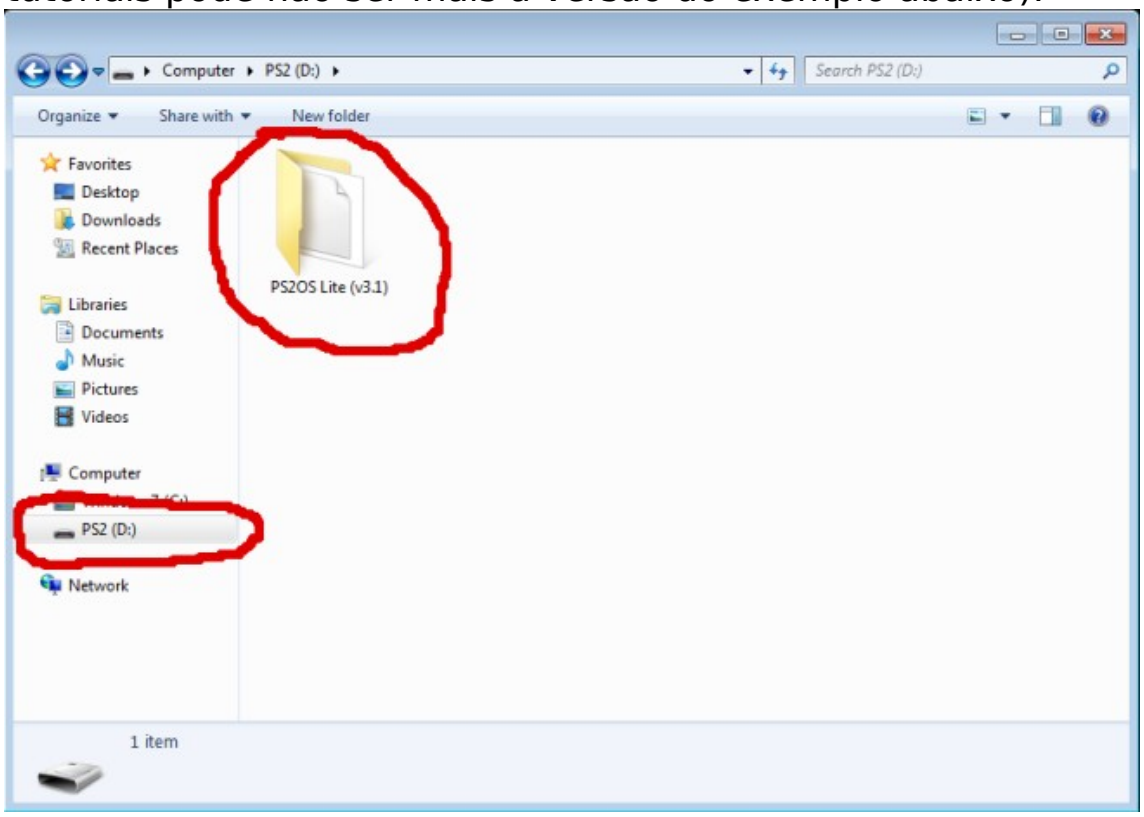
Na segunda parte deste tutorial vou explicar como instalar o "PS2OS Lite" que nada mais é que um ULaunchELF pré configurado, para quem não sabe o que é o ULaunchELF, em poucas palavras, "ele é um gerenciador de arquivos com inúmeras ferramentas e funções, sendo a principal delas a capacidade de iniciar ".ELF" ou seja iniciar os Homebrew (aplicativos caseiros)". Independente do seu Playstation 2 ter aceito a instalação do Free Memory Card Boot ou não aceito, você terá que fazer a "**PARTE DOIS**" do tutorial, com a diferença de quem instalou o Free Memory Card Boot poderá fazer a "**PARTE DOIS**" do tutorial no próprio console (independente de ter leito de DVD ou não), já para aquelas pessoas que o Free Memory Card Boot não instalou vai ser necessário para prosseguir com o tutorial o ULaunchELF CD que eu "expliquei" como gravar ele na "**PARTE UM**" e consequentemente um Playstation 2 com leitor de DVD (canhão) funcionando.

Para fazer a segunda parte do tutorial você ira precisar do "Playstation 2 com canhão funcionando" (no caso de quem já instalou o Free Memory Card Boot você poderá usar seu próprio Playstation 2), um Memory Card (no caso de quem já instalou o Free Memory Card Boot você deverá usar o Memory Card que você preparou na "**PARTE UM**" deste tutorial), baixar o "PS2OS Lite" **AQUI** e uma Mídia USB (PenDrive ou HD

Externo), no caso de quem já instalou o Free Memory Card Boot você vai usar a própria Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) que você colocou a pasta contendo o “Free Memory Card Boot” na “**PARTE UM**” deste tutorial.

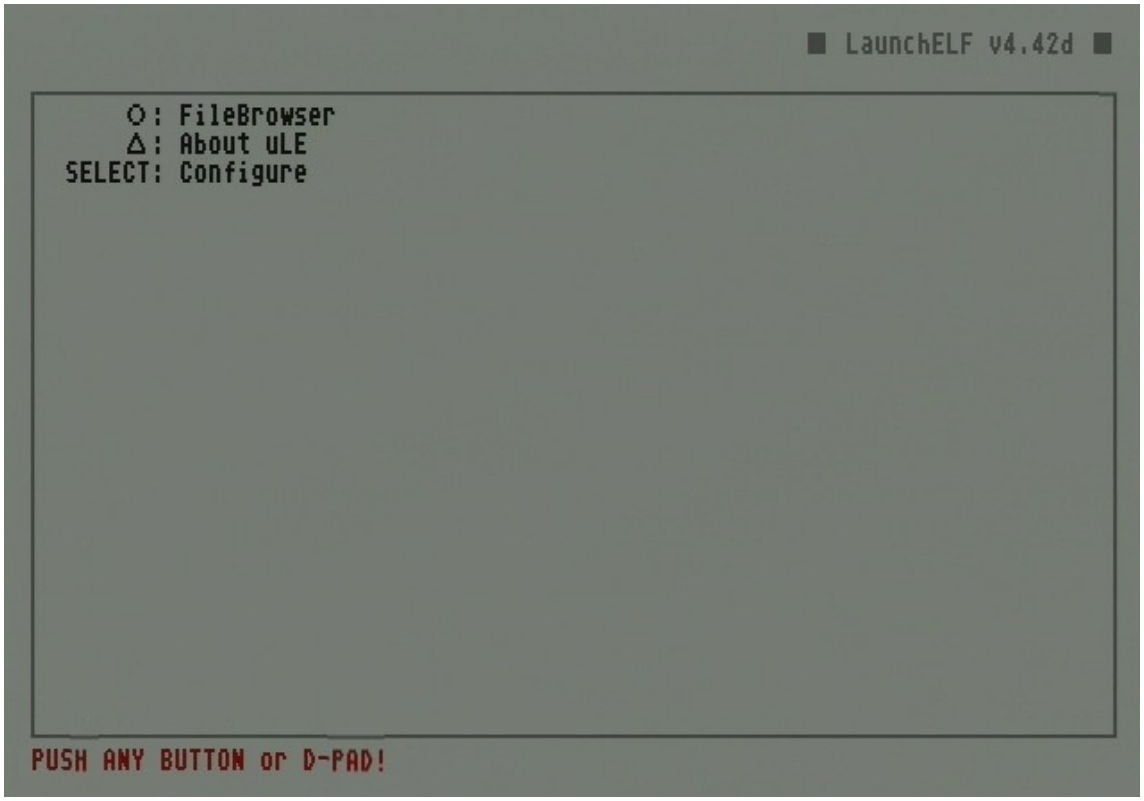
Será necessário formatar a Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) que você vai usar no seu Playstation 2 em FAT32 (não vou explicar como fazer isso, procure na internet), se você concluiu a “**PARTE UM**” deste tutorial sua Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) já esta formatada e pronta, neste caso é só apagar a pasta do “Free Memory Card Boot” da sua Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) e colocar a pasta contendo o “PS2OS Lite” que você pode baixar **AQUI** no lugar (ou se optar por instalar o Open PS2 Loader baixe ele **AQUI** e renomeie para “BOOT.ELF”, tem que ser OBRIGATORIAMENTE letras maiúsculas e copie este “BOOT.ELF” para dentro de uma pasta chamada “BOOT”, se nào existir crie uma e coloque na sua Mídia USB). Se você enquadrou no caso em que o Free Memory Card Boot não instalou é só colocar a pasta contendo o “PS2OS Lite” que você pode baixar **AQUI** na sua Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) formatado em FAT32 (ou se optar por instalar o Open PS2 Loader baixe ele **AQUI** e renomeie para “BOOT.ELF”, tem que ser OBRIGATORIAMENTE letras maiúsculas e copie este “BOOT.ELF” para dentro de uma pasta chamada “BOOT”, se nào existir crie uma e coloque na sua Mídia USB formatada em FAT32). Veja o exemplo na imagem abaixo do meu PenDrive com a versão mais recente do “PS2OS Lite” (quando você for fazer este

tutoriais pode não ser mais a versão do exemplo abaixo):



Se o seu Playstation 2 não foi compatível com o Free Memory Card Boot retire os Memorys Cards do seu Playstation 2, ligue o console e Insira o CD ou DVD que você gravou o ULaunchELF CD (lembrando que você terá que usar um Playstation 2 com canhão funcionando), espere o UlaunchELF

CD abrir.



Agora se você deu sorte e o seu Playstation 2 foi compatível com o Free Memory Card Boot, naturalmente você concluiu a "**PARTE UM**" deste tutorial, faça um teste simples para que você tenha certeza de que o Free Memory Card Boot esta instalado e iniciando corretamente no seu console, insira o Memory Card na primeira entrada (Slot) e e inicie seu Playstation 2, ao iniciar obrigatoriamente irá aparecer uma imagem com o logo "Free McBoot" (igual a da imagem

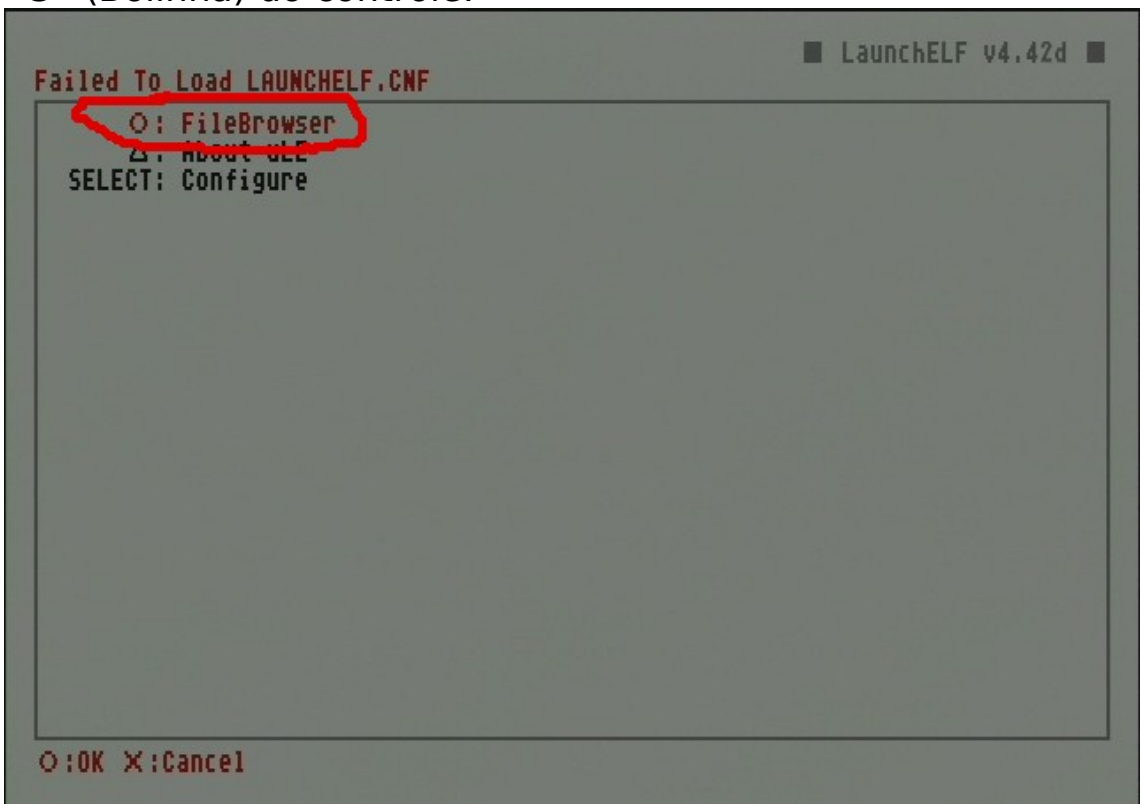
abaixo).

DICA: Caso o Free Memory Card Boot não iniciou pesquise sobre o chip de destravamento do seu console e nunca deixe o chip configurado para iniciar pelo Momory Card, no meu caso uso o chip Matrix Infinity, e para eu não ter problema deixo o "BOOT MODE" (modo de inicialização) em "AUTO", nunca deixe em DEV1 e DEV2, (como já aconselhei acima) para saber como configurar seu chip Matrix Infinity leia este tutorial **AQUI**.

Para aqueles que possui o Free Memory Card Boot instalado e iniciando corretamente não vai mais precisar do UlaunchELF CD, pois o Free Memory Card Boot já instala o UlaunchELF no seu Memory Card, você necessariamente tera que entrar no UlaunchELF que o Free Memory Card Boot instalou, para fazer isso ligue o Playstation 2 apertando o botão "**R1**" do seu controle.

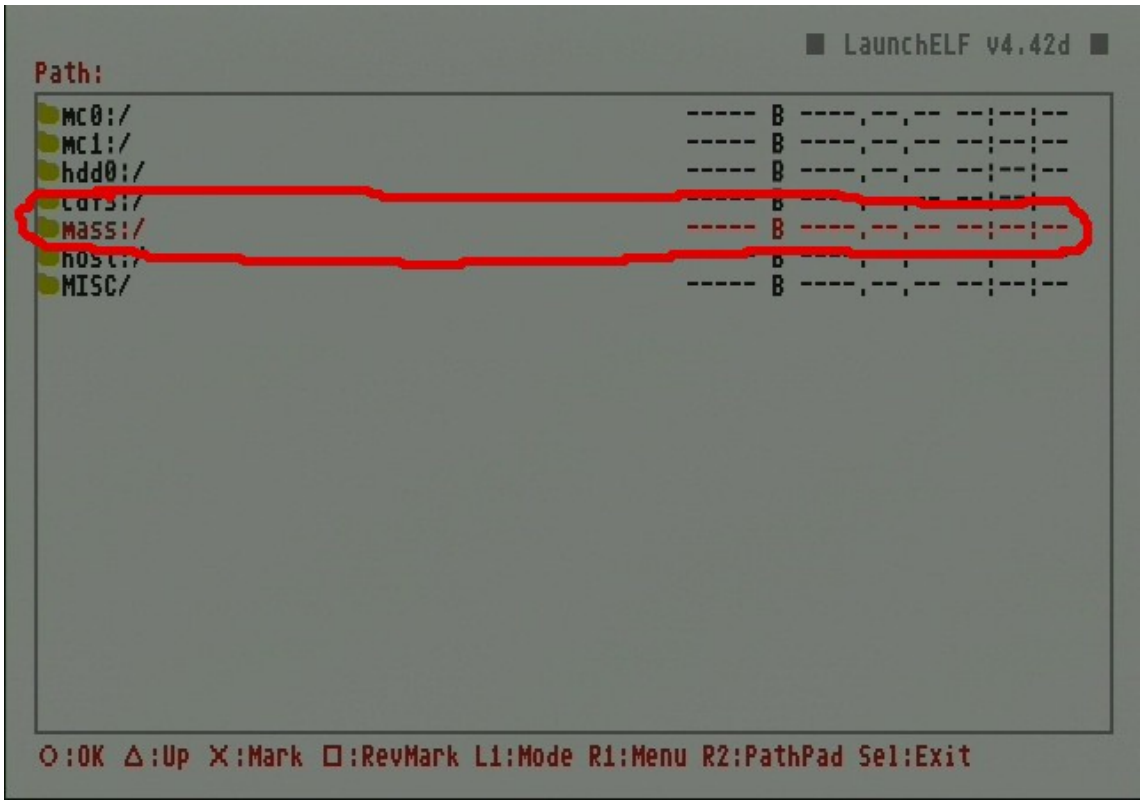
Independente do seu Playstation 2 ter aceitado a instalação do Free Memory Card Boot ou não aceitado, se tudo deu certo agora você estará dentro do UlaunchELF, apesar do UlaunchELF do Free Memory Card Boot ser a versão 4.4d e

a versão do UlaunchELF CD ser a versão 4.38, ambas as versões não possui mudanças relevantes, o tutorial daqui em diante será muito parecido tanto para quem tem o Free Memory Card Boot instalado quanto para quem não tem.
Com o UlaunchELF CD (ou o UlaunchELF do Free Memory Card Boot) aberto escolha a opção “FileBrowser” e aperte o botão “**O**” (Bolinha) do controle:



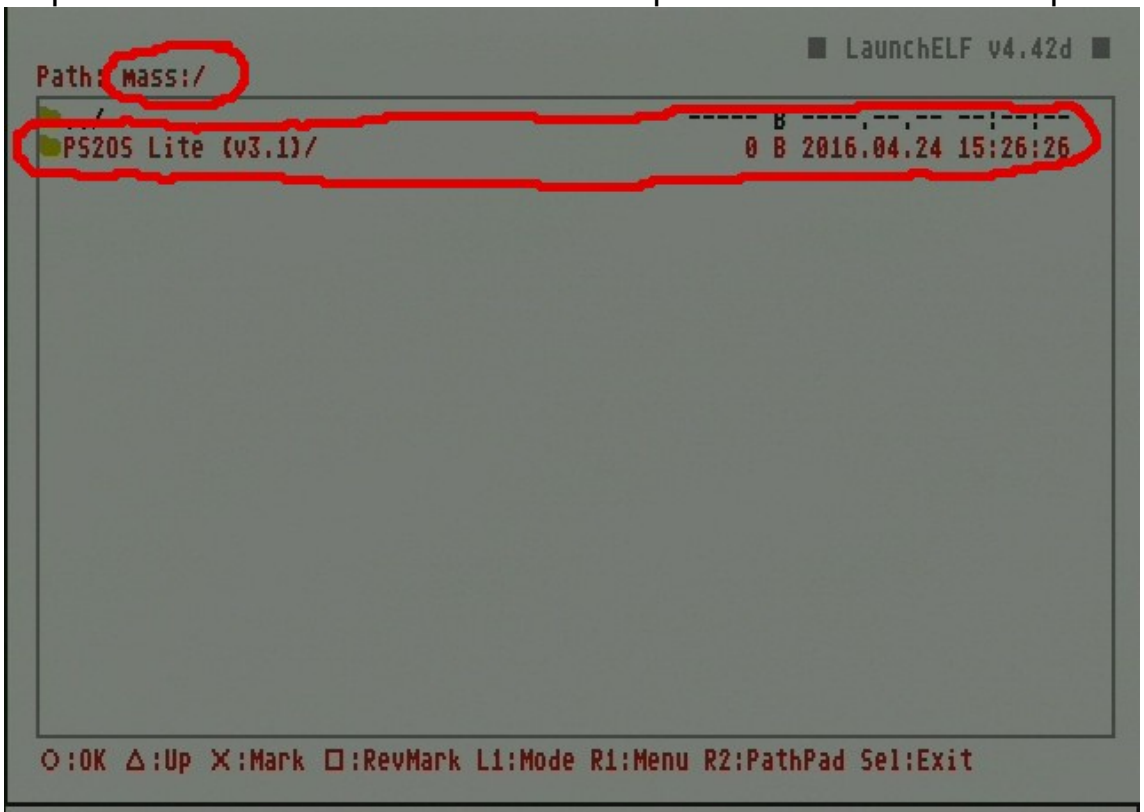
Para aqueles que o modelo de Playstation 2 não foi compatível com o Free Memory Card Boot insira o seu Memory Card na primeira entrada (Slot) de Memory Card do seu Playstation 2, agora Independente do seu Playstation 2 ter aceitado a instalação do Free Memory Card Boot ou não aceito coloque a Mídia USB (PenDrive ou HD Externo) já formatada em FAT32 e com o “PS2OS Lite” dentro, na primeira entrada USB do seu Playstation 2 (tem que ser OBRIGATORIAMENTE na primeira entrada USB). No UlaunchELF e dentro de “FileBrowser” entre na opção “MASS:/” apertando o botão “**O**” (bolinha) do

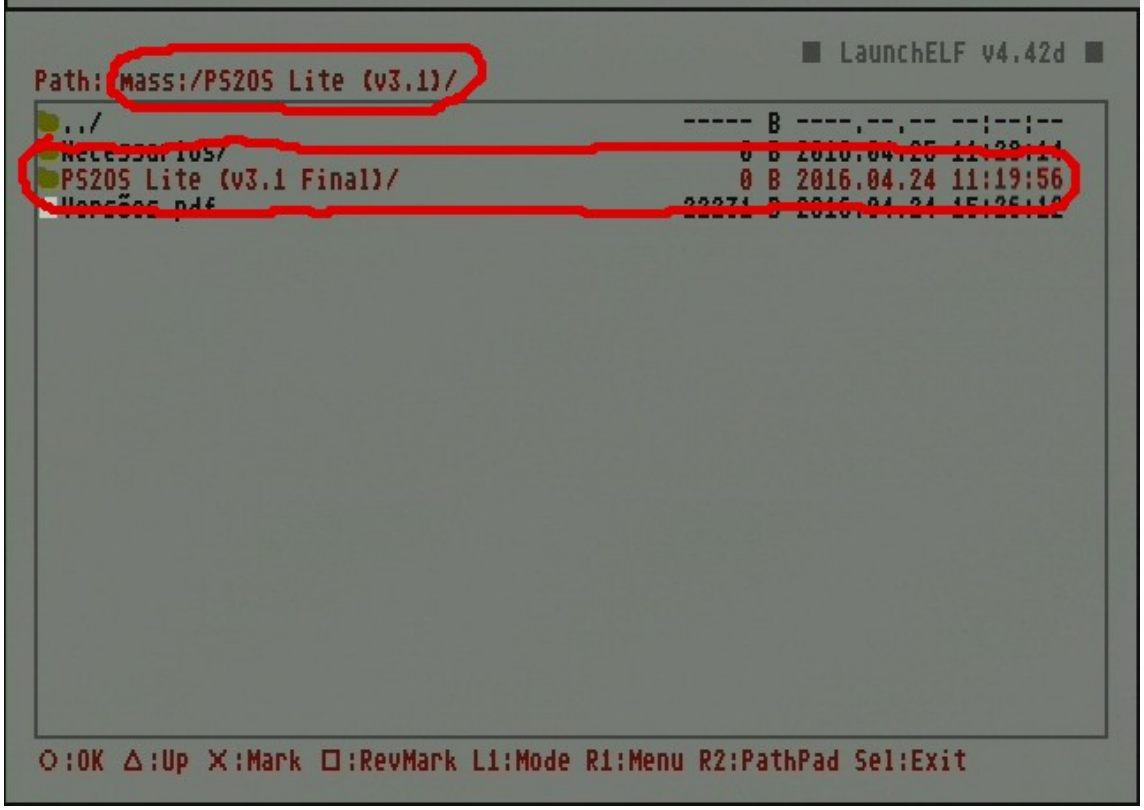
controle:

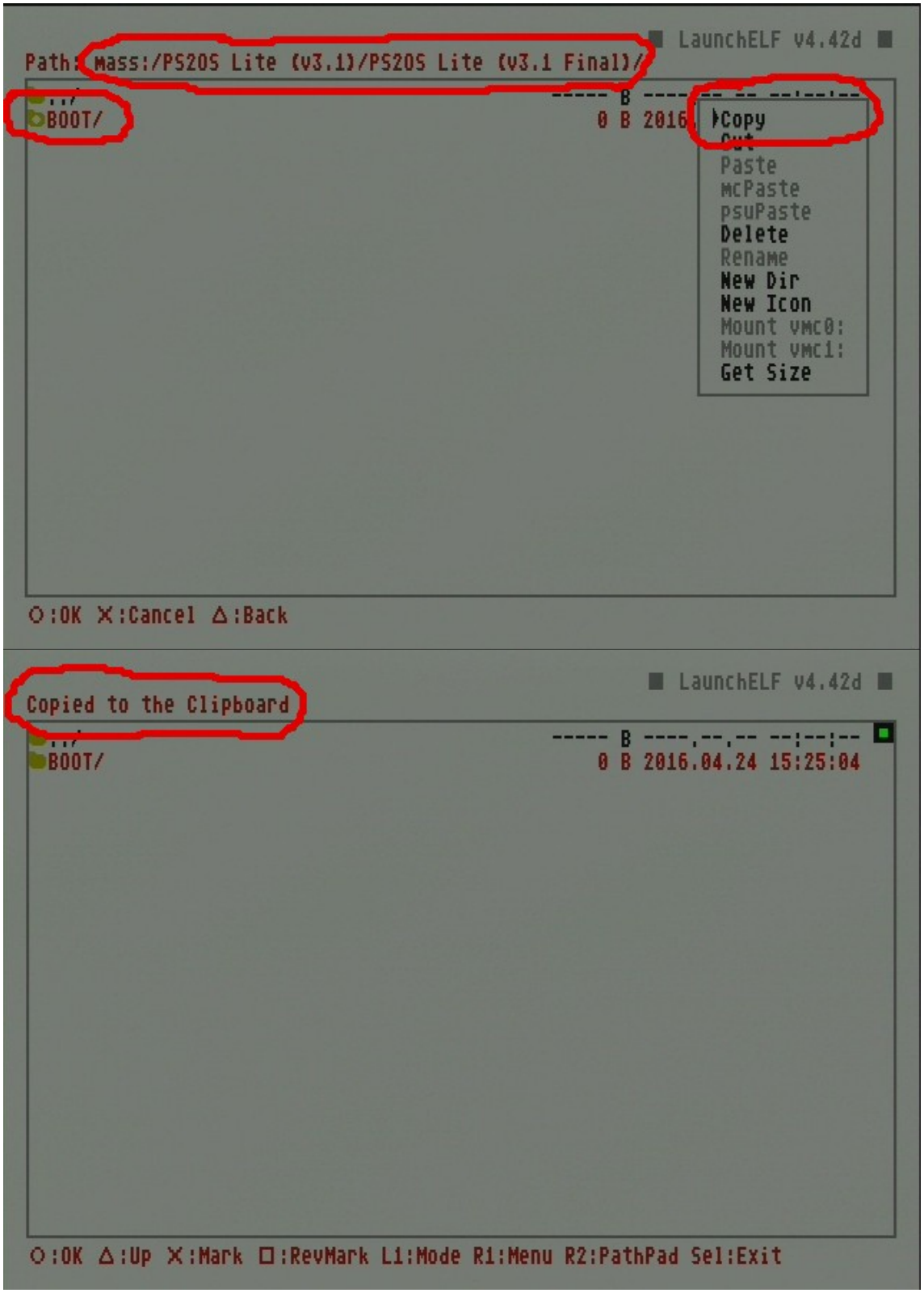


Agora você acessou sua Mídia USB (Pendrive ou HD Externo) através do seu Playstation 2, navegue e entre na pasta do “PS2OS Lite (v3.1)” (ou a pasta “BOOT” com o Open PS2 Loader renomeado para “BOOT.ELF”) com o botão “**O**” do seu controle (quando você for fazer este tutoriais pode não ser mais a versão 3.1 do aplicativo “PS2OS Lite”), depois escolha a opção “PS2OS Lite (v3.1 Final)” e acesse a pasta com o botão “**O**” do seu controle (no caso do Open PS2 Loader não precisa acessar por que já estamos na pasta “BOOT”), no monitor da sua televisão você estará visualizando uma pasta chamada “BOOT”, agora navegue até a pasta “BOOT” e selecione ela apertando o botão “**X**” do seu controle (quando você selecionar a pasta “BOOT” vai aparecer uma bolinha nela), após selecionar a pasta “BOOT” aperte o botão “**R1**” do seu controle para aparecer um menu de opções, no menu de opções escolha a opção “Copy” (primeira opção) e aperte o botão “**O**” do controle, vai aparecer a seguinte mensagem na parte superior da tela da sua televisão “Copie to the

Clipboard” confirmando que você copiou.

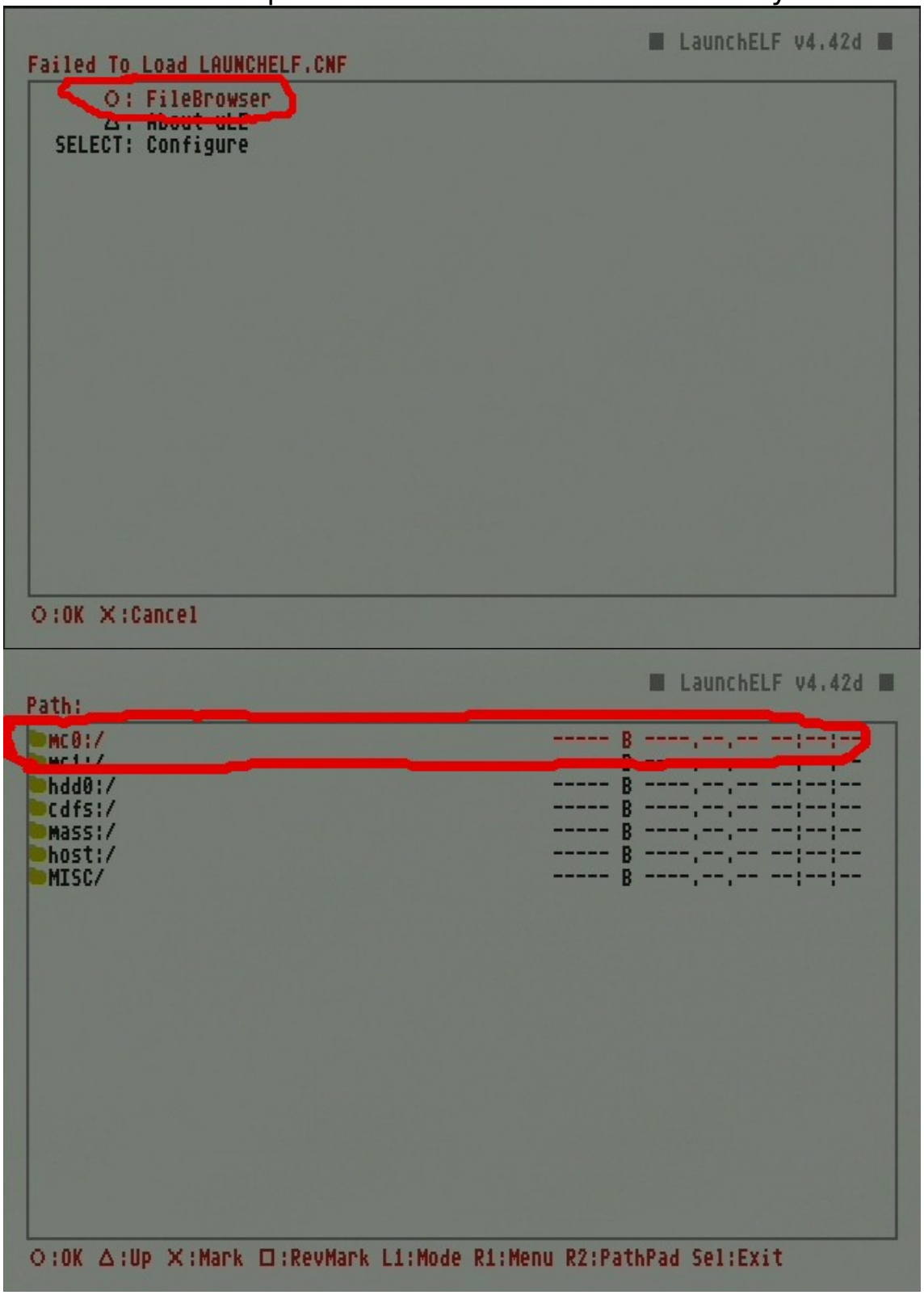






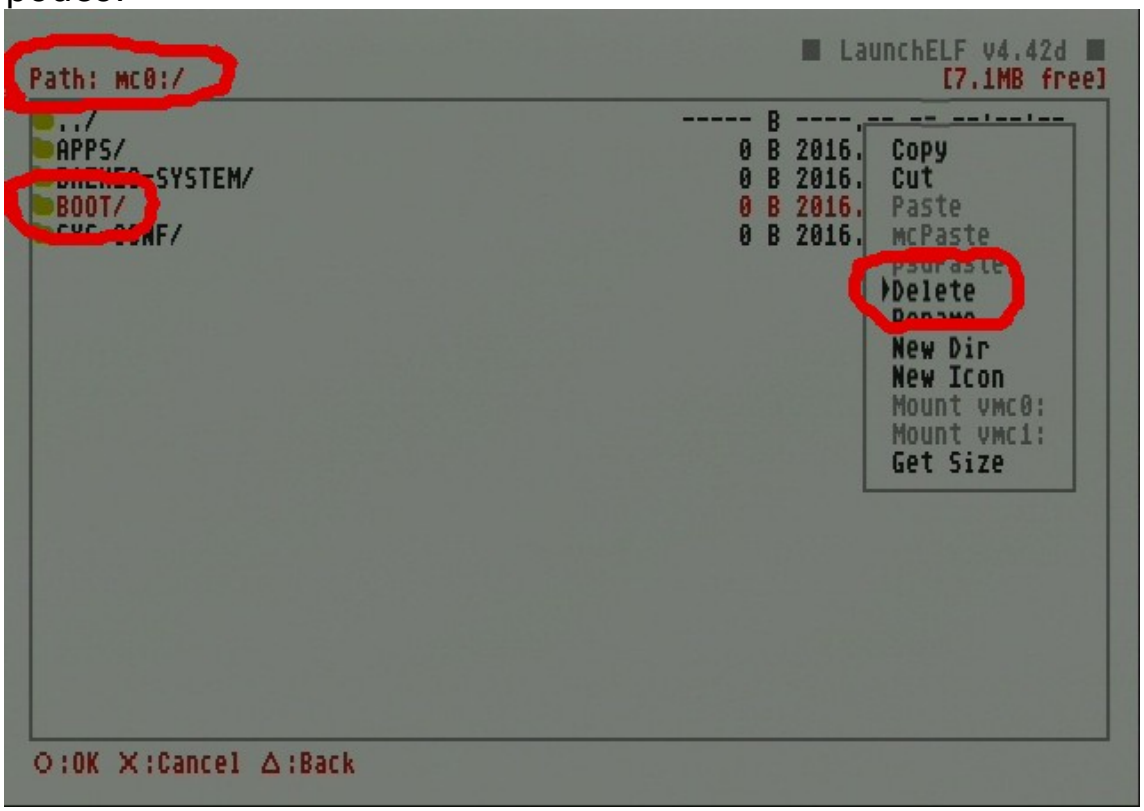
Aperte o botão “SELECT” do seu controle para voltar para a tela inicial do UlaunchELF, na tela inicial do UlaunchELF escolha a opção “FileBrowser” e aperte o botão “**O**” do controle, aqui escolha a opção “mc0:/” e aperte o botão “**O**”

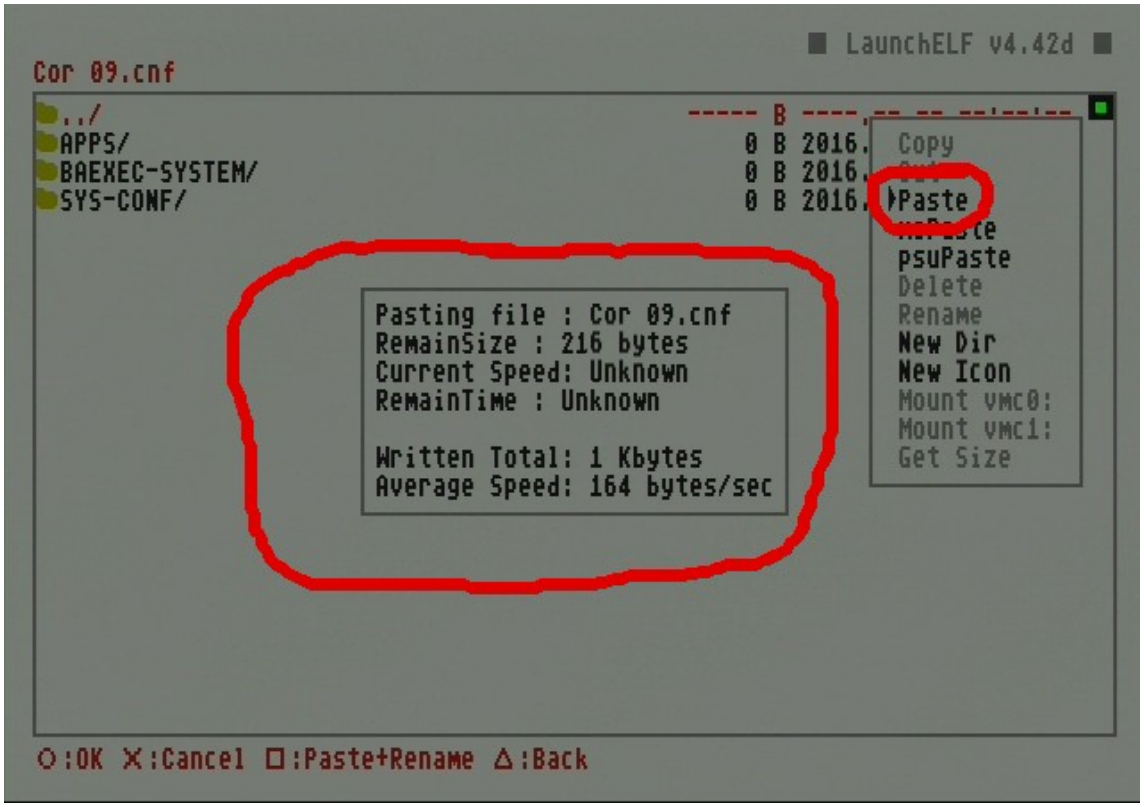
do controle para acessar meu Memory Card.



Dentro Memory Card (“mc0:/”) navegue até a pasta “BOOT” e aperte o botão “**R1**” do seu controle para aparecer um menu de opções, neste menu escolha a opção “Delete” e aperte o botão “**O**” do controle, espere um momento para o

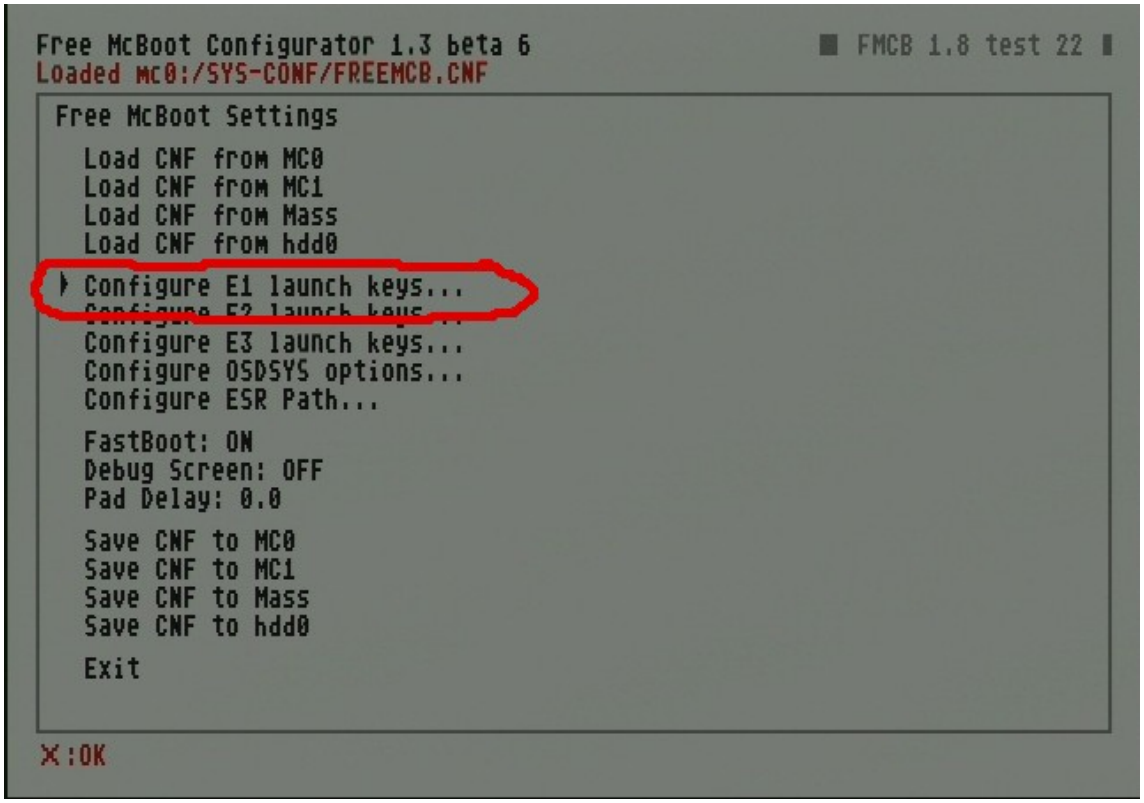
ULaunchELF deletar esta pasta (Se o seu Playstation 2 não foi compatível com o Free Memory Card Boot naturalmente não vai ter nenhuma pasta chamada “BOOT”), após a pasta “BOOT” ser deletada aperte novamente o botão “**R1**” do seu controle para aparecer o menu de opções, no menu de opções escolha a opção “Paste” (Segunda opção) e aperte o botão “**O**” do controle, espere um momento para que esta operação seja concluída, pode demorar um pouco.





INSTALAÇÃO DO OPEN PS2 LOADER: Você pode instalar por exemplo o “Open PS2 Loader” (baixe AQUI) no lugar do “PS2OS Lite”, o procedimento de instalação de ambos são parecidos, você terá que baixar o “Open PS2 Loader” e renomeá-lo para “BOOT.ELF” (OBRIGATORIAMENTE com letras maiúsculas) e copiar este “BOOT.ELF” para dentro da pasta “BOOT” do seu Memory Card (se a pasta “BOOT” não existir crie uma, para criar aperte o botão “R1” do controle e após aparecer o menu escolha a opção “New Dir” e coloque o nome da pasta de “BOOT” com letras maiúsculas e de um “OK”), este procedimento é explicado através do tutorial.

Se o seu Playstation 2 não foi compatível com o Free Memory Card Boot e você colou a pasta “BOOT” no seu Memory Card, esta pronto a instalação do “PS2OS Lite”, aconselho que você continue estudando novas possibilidades pois vai abrir uma gam



a de oportunidades a você, como rodar emuladores, copias de jogos de Playstation 2, jogos de Playstation One por USB, Multimídia (.mp3, .avi) entre outras coisas, desligue e ligue seu console e veja se o “PS2OS Lite” (ou o Open PS2 Loader) vai iniciar automaticamente.

DICA: Caso o “PS2OS Lite” não iniciou automaticamente em Playstation 2 que não foram compatíveis com o Free Memory Card Boot pesquise sobre o chip de destravamento do seu console, obrigatoriamente o chip de desbloqueio tera que ser configurado para iniciar através do primeiro Memory Card, no meu caso uso o chip Matrix Infinity e para eu não ter problema deixo o “BOOT MODE” (modo de inicialização) em “DEV1”, (como já aconselhei em dois lugares acima) para saber como configurar seu chip Matrix Infinity leia este tutorial **AQUI**.

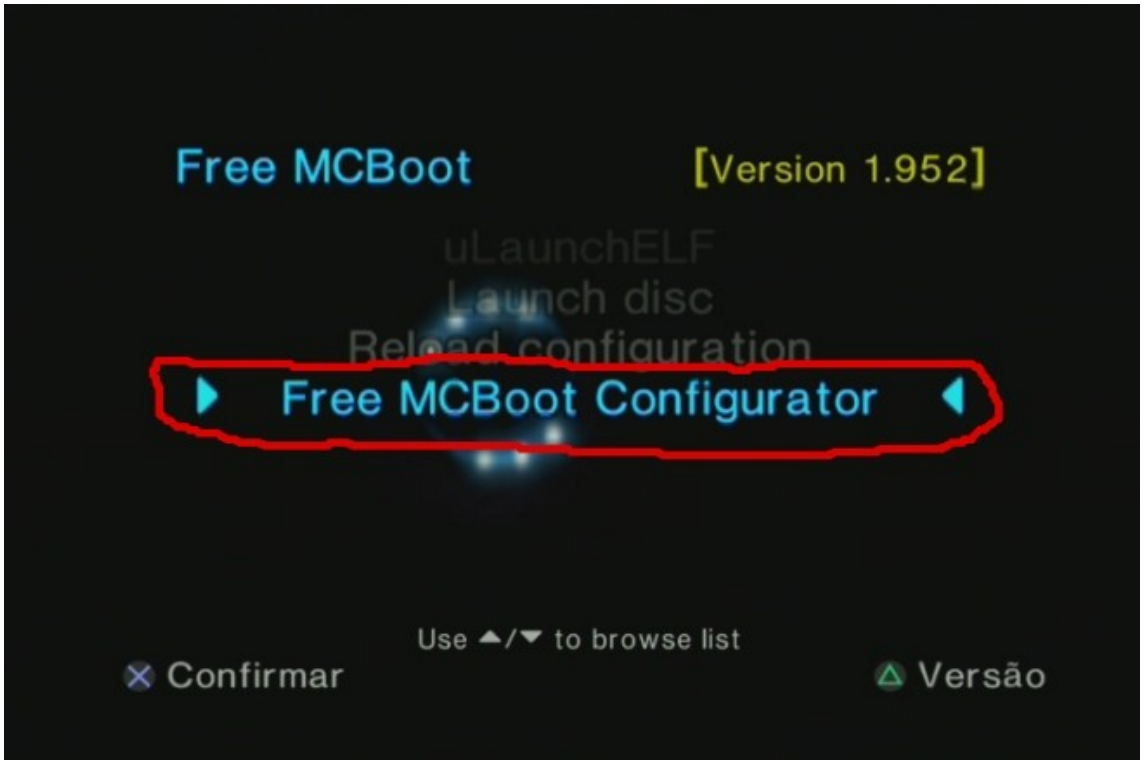
Dica: Assista os vídeos tutoriais que estão no poste do “PS2OS Lite” para você entender melhor como usar, para acessar o poste entre **AQUI**.

PARTE TRÊS: Configurando o “Free Memory Card Boot” Para Iniciar Automaticamente a Pasta “BOOT” Do Memory Card

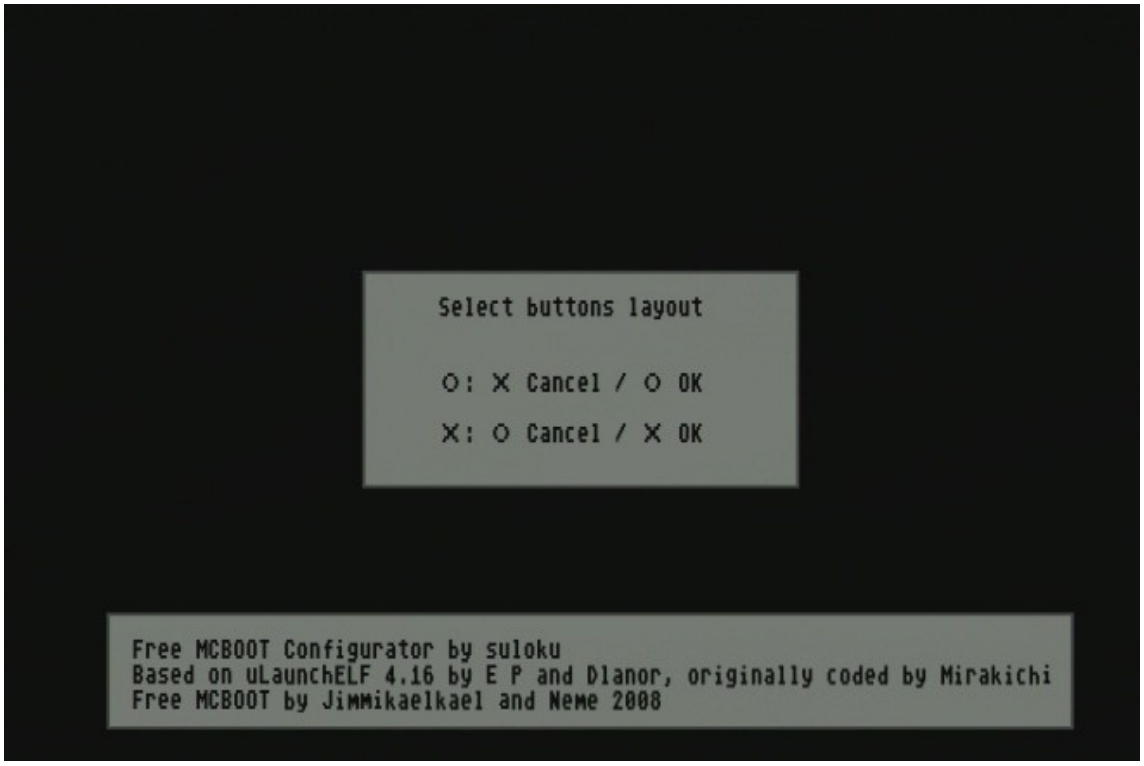
Esta terceira e ultima parte só será necessária para Playstation 2 que concluiu com sucesso a instalação do Free Memory Card Boot e da pasta “BOOT” (ou seja “**PARTE UM**” e “**PARTE DOIS**” do tutorial).

Para fazer esta terceira parte do tutorial você ira precisar do “Playstation 2”, o Memory Card com o Free Memory Card Boot “**PARTE UM**“ e o “PS2OS Lite” (ou Open PS2 Loader) “**PARTE DOIS**“.

Ligue o seu Playstation 2 com o Memory Card Memory Card na primeira entrada (Slot) de Memory Card do seu Playstation 2 e não aperte nada no seu controle, vai iniciar o Free Memory Card Boot, após iniciar vá até a opção “Free MCBoot Configurator” (ultima opção no menu) e aperte o botão “**X**” do seu controle:

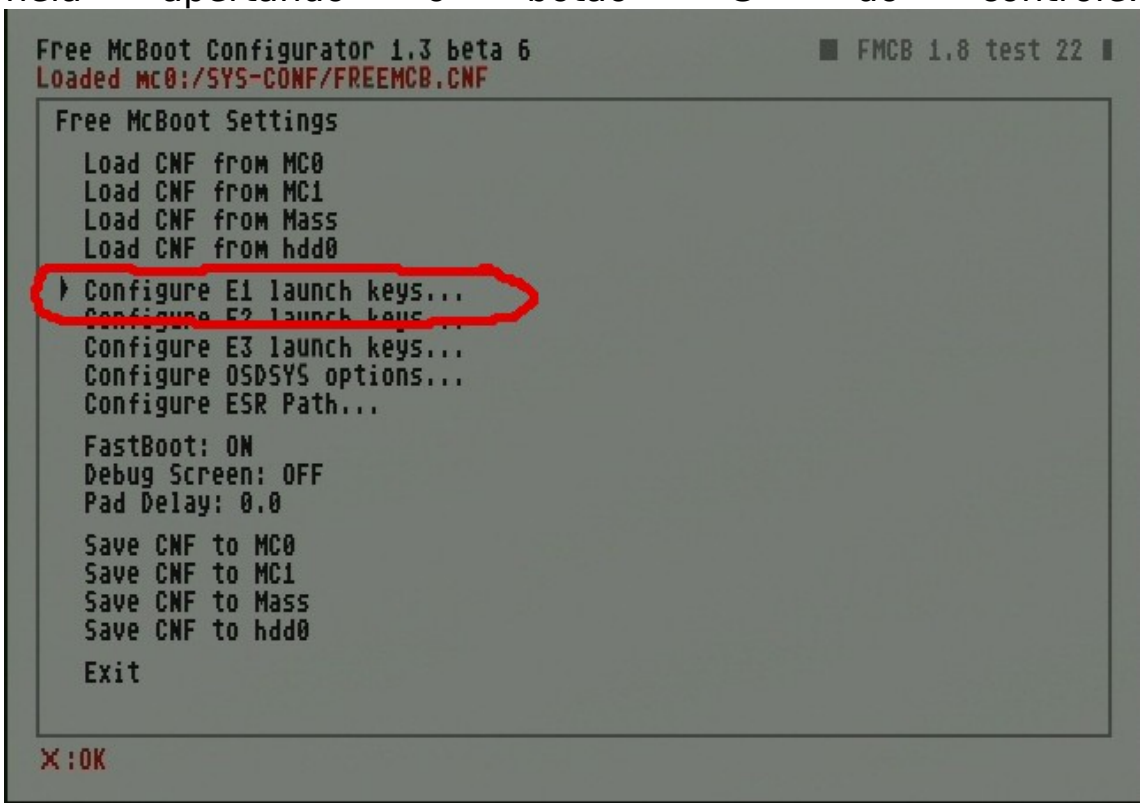


Na tela da imagem abaixo escolha o botão que deseja para as ações quando estive dentro das configurações do Free Memory Card Boot (Free MCBoot Configurator), aqui escolhi o botão “**O**” do controle:

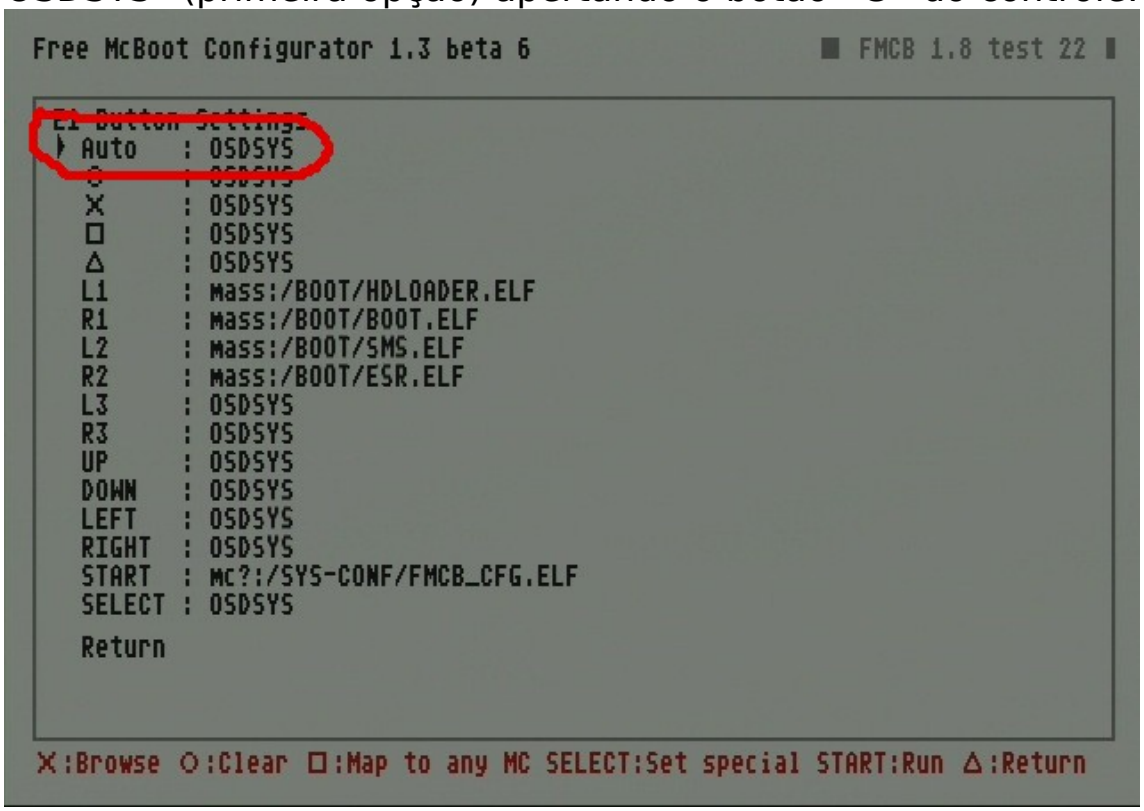

Select buttons layout
O: X Cancel / O OK
X: O Cancel / X OK
Free MCBOOT Configurator by suloku
Based on uLaunchELF 4.16 by E P and Dlanor, originally coded by Mirakichi
Free MCBOOT by Jimmikaelkael and Neme 2008

Agora estamos dentro do “Free MCBoot Configurator”, navegue até a opção “Configure E1 launch keys ...” e entre

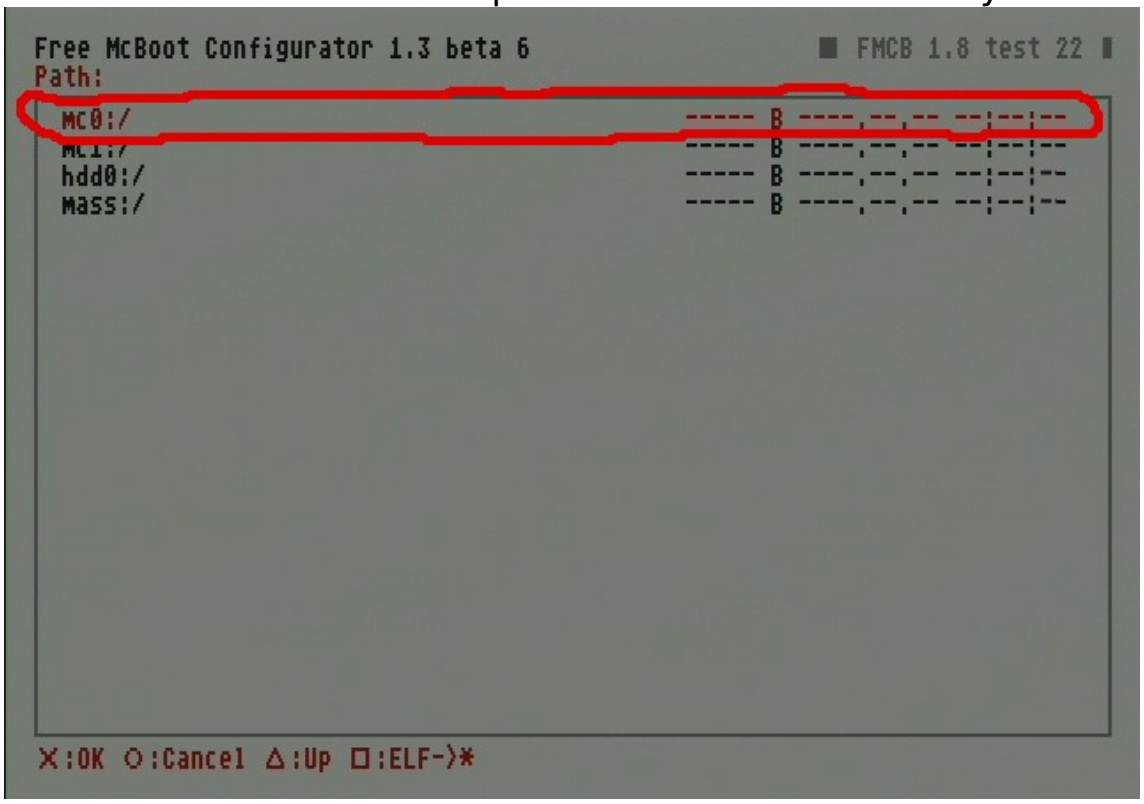
nela apertando o botão “**O**” do controle:



Na tela que a imagem abaixo mostra entre na opção “AUTO : OSDSYS” (primeira opção) apertando o botão “**O**” do controle:

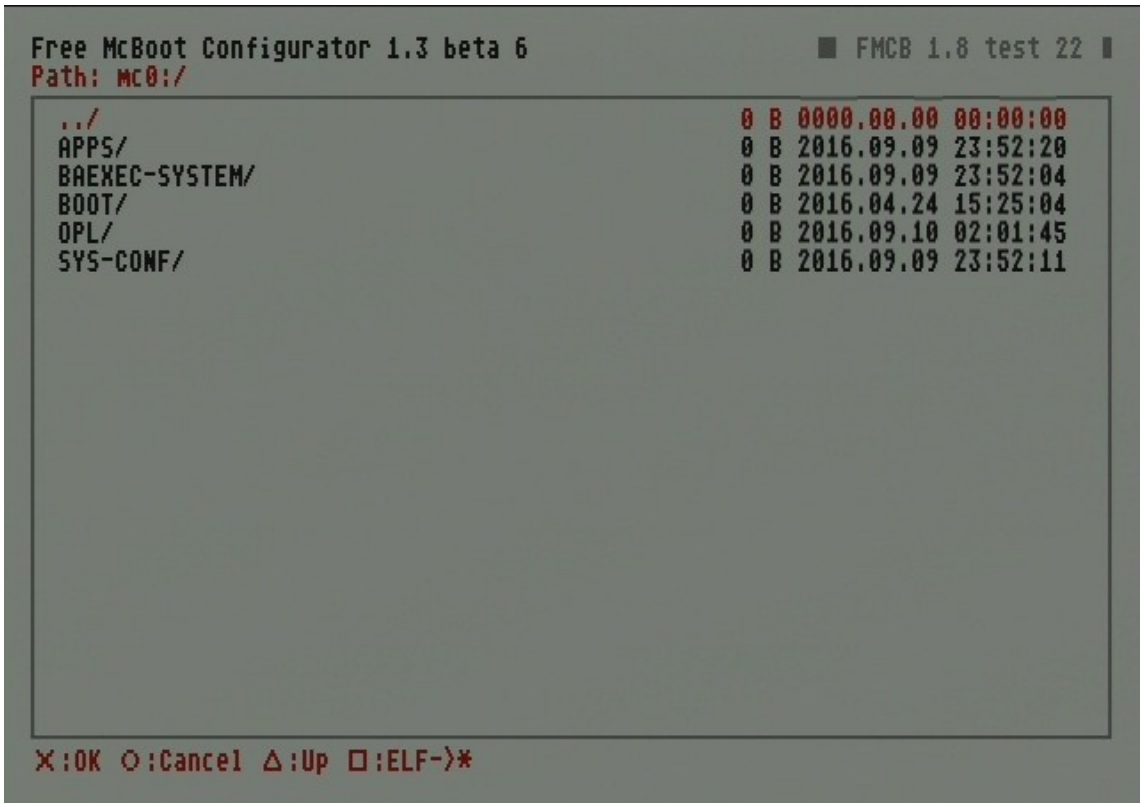


Agora você vai escolher a opção “MC0:/” e apertar o botão “**O**” do seu controle para acessar o Memory Card:

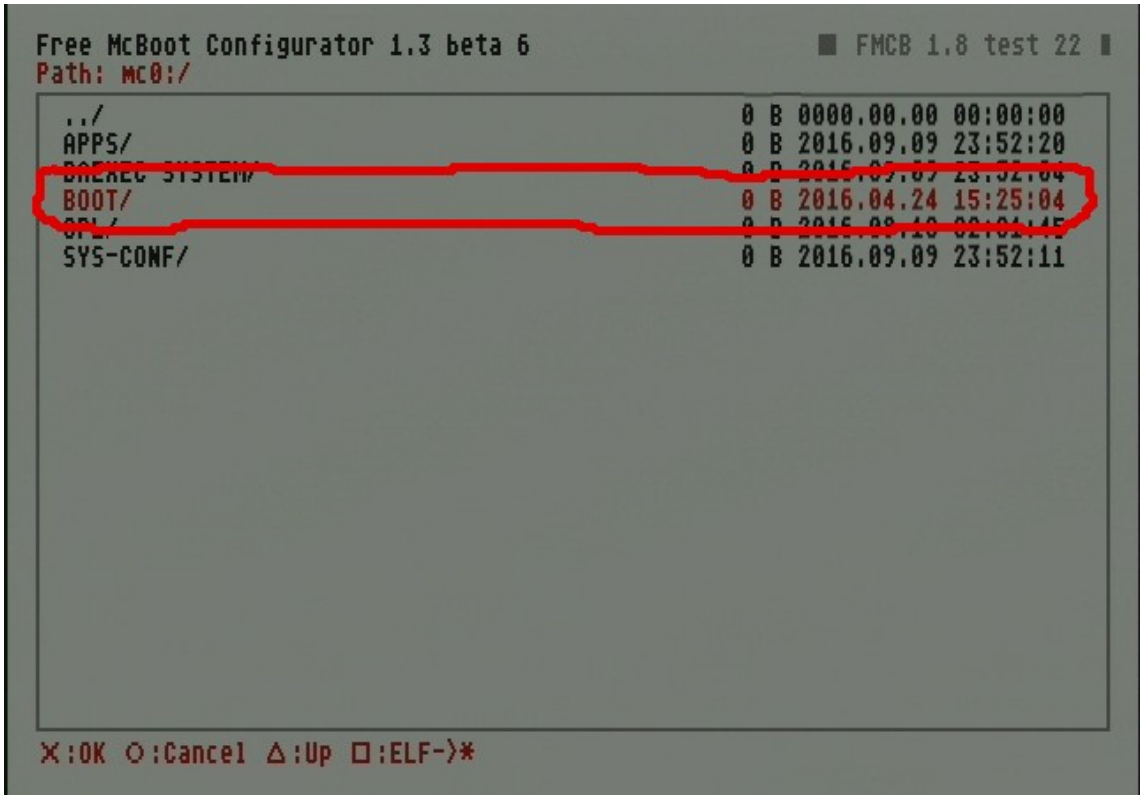


Dentro do seu Memory Card depois de você instalar o Free Memory Card Boot e o “PS2OS Lite” (ou o Open PS2 Loader) a estrutura das pastas vai ter que estar igual a da imagem

abaixo:

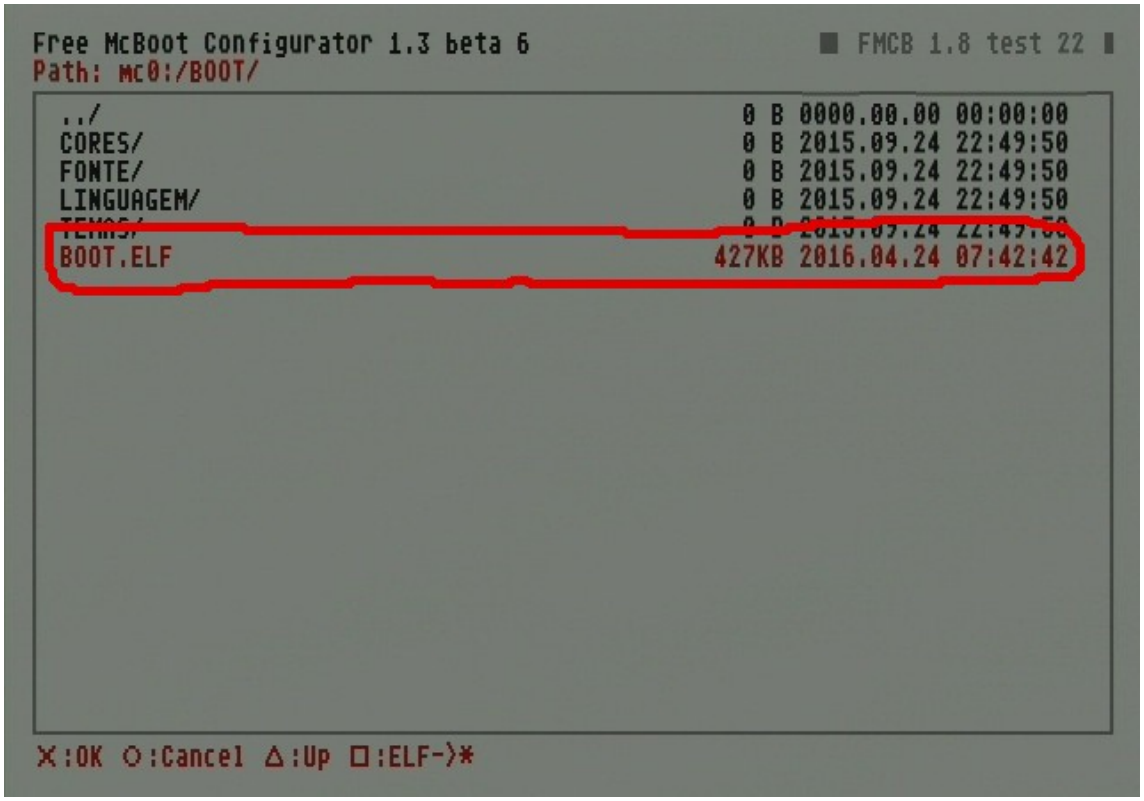


No seu Memory Card entre na pasta “BOOT/” com o botão “**O**” do controle:

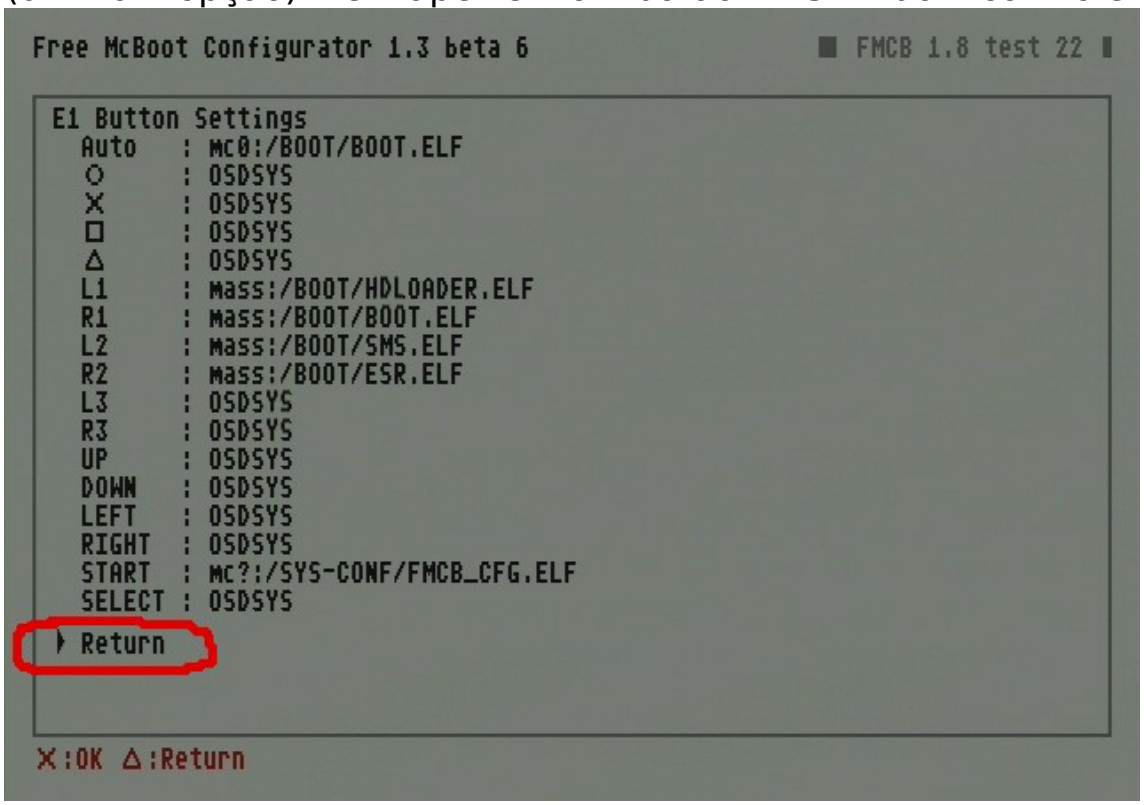

Free McBoot Configurator 1.3 beta 6
FMCB 1.8 test 22
Path: mc0:/
../ 0 B 0000.00.00 00:00:00
APPS/ 0 B 2016.09.09 23:52:20
BOOT/ 0 B 2016.04.24 15:25:04
SYS-CONF/ 0 B 2016.09.09 23:52:11
X:OK O:Cancel △:Up □:ELF->*

Dentro da pasta “BOOT/” navegue até o arquivo “BOOT.ELF” (caso você tenha optado por instalar somente o Open PS2

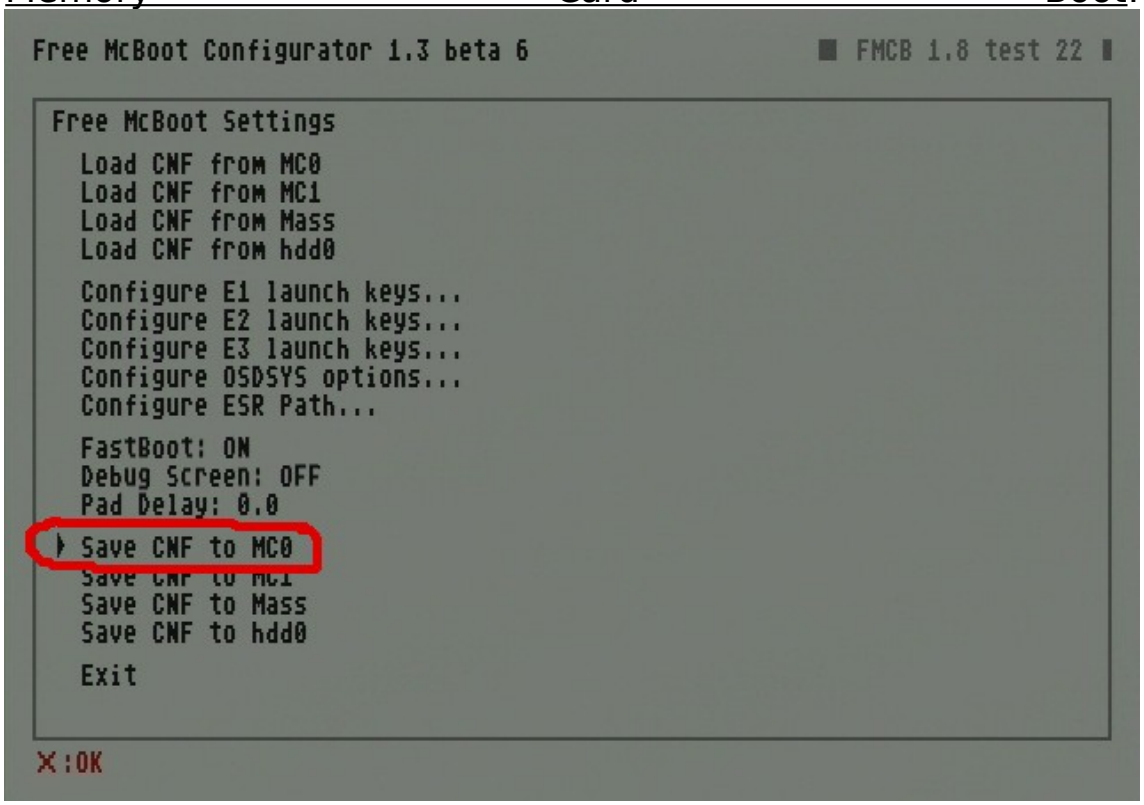
Loader o procedimento aqui é o mesmo) e aperte o botão “**O**” do controle:


Free McBoot Configurator 1.3 beta 6
FMCB 1.8 test 22
Path: mc0:/BOOT/
../ 0 B 0000.00.00 00:00:00
CORES/ 0 B 2015.09.24 22:49:50
FONTE/ 0 B 2015.09.24 22:49:50
LINGUAGEM/ 0 B 2015.09.24 22:49:50
BOOT.ELF 427KB 2016.04.24 07:42:42
X:OK O:Cancel △:Up □:ELF->*

Na tela mostrada na imagem abaixo navegue até “Return” (ultima opção) e aperte o botão “**O**” do controle:

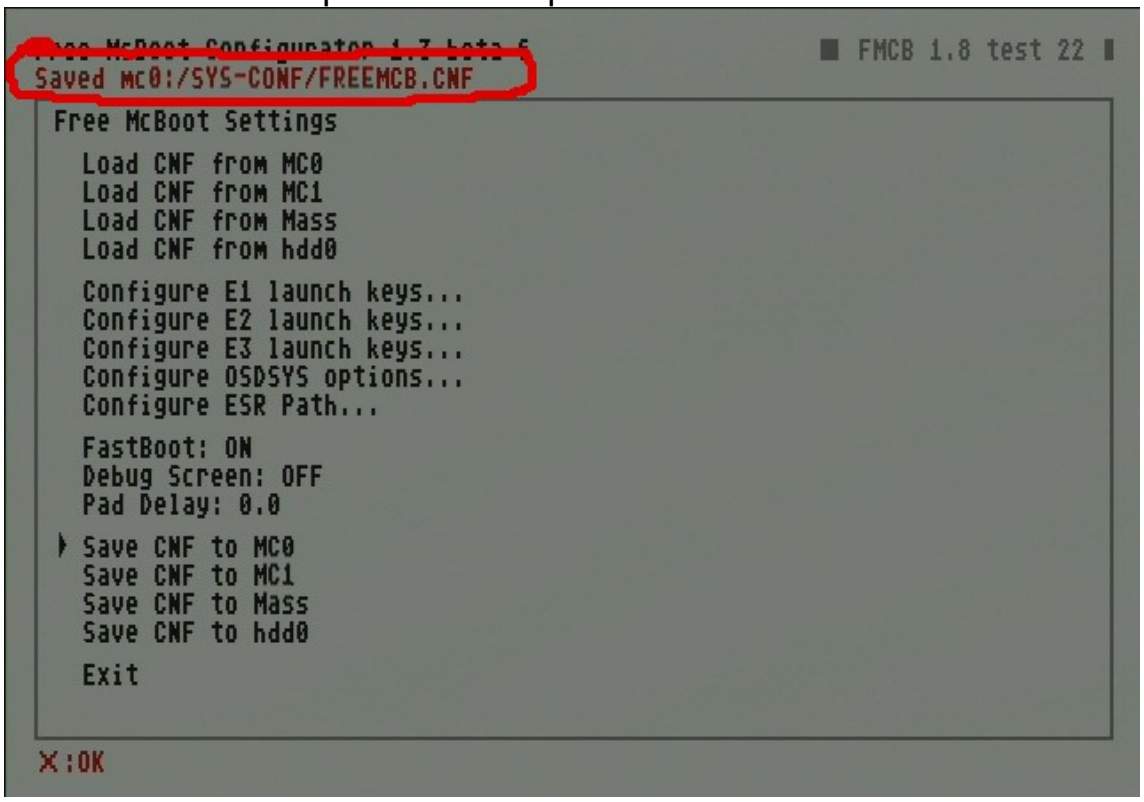


Talvez você tenha percebido que voltamos para a tela inicial de configurações do “Free MCBoot Configurator”, aqui você vai navegar até “Save CNF to MC0” e apertar o botão “O” do controle para gravar (salvar) as configurações feitas no Free Memory Card Boot:



Se as configurações foram salvas corretamente vai aparecer a seguinte mensagem “Saved MC0:/SYS-CONF/FREEMCB.CNF”

no canto superior esquerdo da sua televisão:



Pronto se tudo acorreu bem você pode desligar e depois ligar seu Playstation 2 que o Free Memory Card Boot com o “PS2OS Lite” (ou o Open PS2 Loader) vai iniciar automaticamente:

Compartilhe isso: